

ウラわざがくれキヤラ

アイテム

大図鑑 2



人気にこたえて第2弾!!
とりたてわざを大公開
SALE



アイテム

だい ず かん

ウラわざかくれキャラ大図鑑

2

キミのもっているカセ
ットでチャレンジだ!!



うらわざ・かくれキャラ大図鑑 2 もくじ

●新作ゲームとりたてうらわざ 燃えるプロ野球 迷宮寺院 ダババ うっていぼこ 夢工場 ドキドキパニック 月風魔伝 オホツクに消ゆ チエスターフィールド 閻魔境伝 ヘラクレスの栄光 所さんの まもるもせめるも／ファンタジ ゾーン アテナ ●うらわざ・かくれキャラ ●R・P・G ドラゴンクエストII ドラゴンクエスト リンクの冒険 エスパードリーム ディーブダンジョン 魔洞戦記 ディーブダンジョン 勇士の紋章	8 10 11 12 15 16 19 20 21 22 26 32 33 38 40 42
フルキューレの冒険 聖剣サイコカリバー ●アクションR・P・G ドラゴンバスター 魔界島 バルテナの鏡 グニース2 アルゴスの戦士 レイラ タッチ 妖怪倶楽部 ●アクション&アドベンチャーゲーム ハオ君の不思議な旅 熱血硬派くにおくん 北斗の拳2 火の鳥 グリーンベレー 水戸黄門／飛電の拳・奥義の書 メルヘンヴェール 愛戦士ニコル	44 45 46 48 50 52 54 56 58 59 60 62 64 66 68 70 72 74

この本の見方

ファミコンゲームには、ファミコン
用カセットとディスクシステム用のデ
ィスクがあるのに気を付けようね。

うらわざ

うらわざは、ゲームに付いて
くる説明書にのってない便利な
攻撃方法やテクニクのことで、
これを知っていると、ゲームを
行う時とても有利なんだ。

無敵

ゲームの主人公が途中でやら
れちゃうのはとてもよくやしい。
でも、無敵になればどんどん
先にすすむことができるぞ。と
っておきの大わざだ！

コンティニュー

突然、とっても強いモンスター
に出くわして主人公が倒され、
ゲームオーバーなのは悲しい
よね。でも、これさえあれば同
じところから続けられるぞ。

ラウンド セレクト

面数の多いゲームにラウンド
セレクトの機能があれば、めん
どくさい面はとばして、自分の
好きなところからできちゃう。
とっても便利なのわざだぜっ。

ポケットザウルス 十王剣の謎

とび出せ大戦

新人類

キン肉マン2

ラビリンス

●シューティングゲーム

ガルフォース／銀河伝承

スーパーゼビウス

ウルトラマン

もえるツインビー

ザナック

●スポーツゲーム

ファミリースタジアム

ファミリジョッキー

プロゴルフアーク

ゴルフJAPANコース

●アドベンチャーゲーム

さんまの名探偵

新宿中央公園殺人事件／水晶のドラゴン

たけしの挑戦状

●その他のゲーム

ザ・ブラックバス

スーパーロードランナー

アルカノイド／ディーヴァ

麻雀悟空／ナイトロアー

エッガランド／テッドゾーン

バギーボツバー

●感動のラストシーン集

●新作すぐれものゲームプレゼント

101 102 103 104 105 114

98 100

97

96

94

92

91

90

88

86

84

82

81

80

79

78

77

76

75



かくれ
キャラ

かくれ
アイテム

オモシロ
わざ

ゲームの進行に直接カンケイ
してるわけじゃないけど、ちょ
っとやってみよう。いつもとち
がうオモシロわざに、腹をかか
えてわらっちゃうかも。

説明書にのってないアイテム
を発見するのはとっても感動。
中には役に立たないものもある
が、HPをイッキに回復したり
してくれと涙がでちゃうぞ。

だいたいお遊びが多いけど、
かくれキャラにはいつもウレシ
イ感激があるよね。今までとち
がったゲームの楽しみかたがで
きるところが楽しいぞ。

※この本に関する質問はすべて
手紙でお送り下さい。電話での
質問はごかんべん下さい。

※質問の送り先

〒105-91 東京都港区芝郵便局

私書箱268号

徳間書店 テレビランドわん

ぱつく「ウラわざ・かくれキ

ヤラ」質問係

新作ゲームとりたてウラわざ



新作ファミコンゲーム
にもウラわざがいっぱい。
早くも紹介だ!!

プロ野球ゲームの中では、ピカールの1本がこれだ!!

燃えろプロ野球



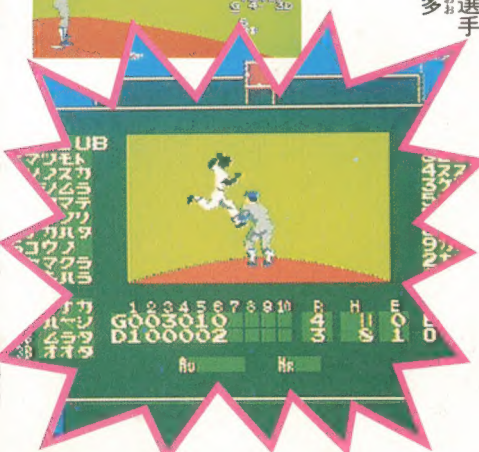
これは試合の7回以降にできるわざだよ。各球団にはひとりかふたり、デッドボールを投げるおちがったポーズをとる選手がいる。クロマティなど、外人選手にこのケースが多いみたいだ。

©1987 JALECO

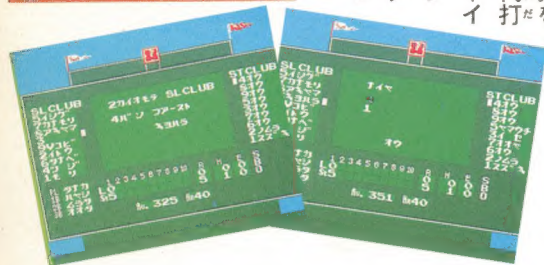
オモシロわざ

超過激! クロマティの乱闘シーンを
見ることができるとぜっ!!

7回以降になったら、その打者の頭めがけて、ボールを投げてみよう。うまくあたれば成功。怒った選手が、ピッチャーに襲いかかる乱闘シーンが見られるぞ。他の選手があわててかけてくるのもリアルだ。



アタマにきたクロマティが、マウンドにいるコマツにとびかかってきた。これは大変だ!



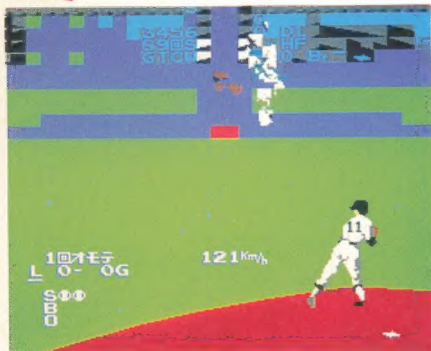
これだけオウがいれば、どんなチームにも負けなげ。

まず、STクラブを選び、先発メンバーすべてに代打を送ろう。このとき、内野手には外野手、外野手にはオウ以外の代打を送るようにする。ただし、オオスキには捕手のオオヤを入れること。投手には残りの代打を、さらに代打の代打を送ったりして、代打を使いきる。そして、最後の代打をオウにするんだ。これをイーニング中にやったらチェンジしてみよう。すると、バッテリー以外、すべてオウになってしまうのだ。

ウラわざ

世界のオウがズバリとならんだ
史上最強の打順がこれだ!!

アウト
アウト
アウト



ペナントモードやVSモードで、相手打者を三振にとると、アンパイアが「ストライク、バッターアウト」というよね。このときリセットボタンを押すと、アンパイアは、「バッターアウト」を何回もいっづけるぞ。なにもしなければ、このアンパイアは永遠にいっづけるんだ。

ここでリセットを押すと、アンパイアが「バッターアウト」を永遠にいっづけるのだ。上の表示もヘンだね。

オモシロわざ

アンパイアが「バッターアウト」を永遠にいっづけるぞ。

ひと^{あじ}味がったホラーゲームで、な
かな^{ほん}かてごわい1本だぞ!

迷宮寺院 ダババ

KONAMI ©1987

画面が光つたら
海にとびこもう。



なんとワナ
してしまふぞ!!



壁の真ん中にか
くれ! レートが。



部屋の右側へいけるぞ。
う。するとエリア4〜8へ
いけるので、左右をへだて
る壁の真ん中に、ジャンプ
しながら鉄球をあてると、
へや^みがわ



う ほうこう
撃つ方向でいろいろ
なメッセージ出現。

エリア4〜5の写真の場所
で
ジャンプしながら、鉄球を7発
真下の壁に撃つと、画面が一瞬
光るので、壁と反対側にあるブ
レートから海へとびおりよ
う。



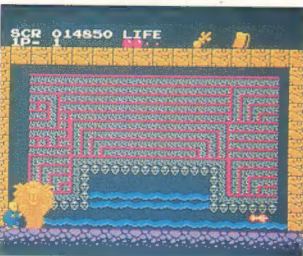
ウラわざ

ちよつと^か変わ^たったかくれス
テージの出^だし方^{かた}だ!!

ダババの真下にいるとやら
れやすいので注意。



画面の左すみにくれば、ほ
とんど攻撃を受けないぞ。



最後の大ボス・ダババは、下に
向かってナイフを
投^なげてくるけど、写真のように、画面の左すみにい
れば、ほとんどナイフにあたらずにすむ。この位置
でダババの様子を見ながら、タイミングをはかって
攻撃をしかけよう。ダババの頭をねらって撃てば、
勝利もむずかしくない。ゲームクリアめざしてがん
ばるのだ!

ウラわざ

最後の大ボス・ダババは、
この位置から倒せ!!



パソコン版でヒットしただけに、パソコンにもおもしろいゲームだ!

うっでいぽこ

©dB —
SOFT 1987

木の^き人形^{にんぎょう}だったぽこが、人間の^{にんげん}になるために、妖精^{ようせい}さがしの旅に出た。さまざまなアイテムをうまく使いこなしていくことが、ゲームクリアへの^{ちかみち}近道^{みち}だぞ。



ブーメラン^{かた}の形^{かたち}をしているクロワツサンは、敵^{てき}を攻撃^{こうげき}するのにも使えるんだ。



釣りざお^てを手^てに入^いれたら、川^{かわ}へいって釣り^{つり}をしよう。サカナはフードになるぞ。

ウラわざ

クロワツサンをブーメランにしよう

ウラわざ

釣り^{つり}をして、フード^{フード}をためよう。

パン屋^{ぱんや}で売^うっているクロワツサンは、パワーを回復^{かいふ}するための食^たべ物^{ぶつ}だけど、じつは武器^{ぶき}としても使^{つか}うことができるんだ。敵^{てき}が現^{あら}れたら、右^{みぎ}手^てにもって、^⑧ボタンで投^なげてみよう。しかも、ブーメランのように、またもどってくるぞ。おもしろいね。

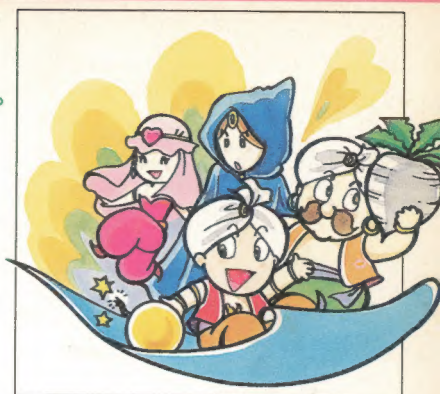
ステージ4にある通販屋^{つうはんや}で釣りざおを注文^{ちゅうもん}すると、川^{かわ}でサカナ釣り^{つり}ができるようになるぞ。サカナを釣^つれば、フードがふえるので、ぜひ、釣りざおを買^かっておきたいね。ただし、何回^{なんど}も釣^つりをするとなくなってしまいうので、遊^{あそ}べ釣^{つり}うばばかりはいないよーに。

今年^{ことし}の夏^{なつ}の大人気^{だいじんき}、大ヒットゲームが
この夢工場^{ゆめ こうじょう}だ!! ぜったいおすすめだよ。

夢工場^{ゆめ こうじょう} ドキドキパニック

©1987 Nintendo/フジテレビ

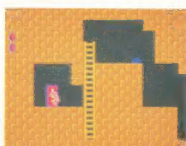
「スーパーマリオ」スタッフがおくる、アクションゲームの最新版!! ユニークなキャラの操作^{さくはう}法と、アツとおどろく^{こうりやく}攻略パターンがキミを直撃^{ちよくげき}だ。「マリオ」以来の大ヒットになるか!?



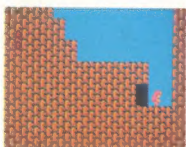
ヤ〜ンブツ!!
滝^{たき}を大きくシ



バクダンで開放^{かいはつ}。
その先の扉^{かど}を



スのいる所^{ところ}だ。
出た先^{でたさき}は、ボ



口の真ウラ^{まうら}だったのだ!!
ルートはこれで一気に短縮^{たんしゆく}。ただし、滝^{たき}をジャンプする能力^{のりき}は、リーナちゃん^{リーナちゃん}とママのふたりにし



チャプター1から、早くも短縮攻略^{たんしゆくこうりやく}ルート出現^{しゅげん}だ。洞くつの面^{めん}で、滝^{たき}のギリギリ右はじから大きくジャンプ!! その左にある扉^{かど}を、バクダンで開ければ、その先^{さき}は、ぬあん^{ぬあん}と、ボスのキャサリンがいる出^で

ウラわざ

近道^{ちかみち}使^{つか}って、ルート攻^{こう}略^{りやく}を短縮^{たんしゆく}だぜっ!!



たくさんチェリーを出^だして
人数^{にんすう}をふやしていこうぜ!!

1UP^{アップ}のテクは、何^{なん}といつても、各チャプター終了^{しゅうりょう}時に回^{まわ}すスロットマシンで、チェリーを出す^だこと。回^{まわ}す回数^{かいすう}は、ランプをつけて裏面^{うらめん}に回り、メダルをひっこぬいた数^{かず}で決^ままるんだけど、裏^{うら}でメダルを取るチャンスは、1チャプターで2回^{かい}、と決^ままってるんだ。

ウラわざ

ボーナスメダルは2回^{かい}だけの法^{はっ}則^{そく}



カギの真下でジャンプをくり返せば、
カギは上にもちあがっていくんだよ!!



できるからどーだ…ってテクじゃないけど
けっこう面白いんだよね。何回続けられる?

とらわれのピキ
とボキが、救出
されたぞっ!!



カギを使って扉を開ける時、やっか
いなのがカーメン。カギをもつて
だけで追っかけてくるし、撃退は不可
能とされたもんだ。たとえば写真のよう
な場所では、カギをもつてるとカーメン
が来るけど、頭つきしながら、ズリズ
リと上へあげれば、安全に運べるのだ。
こーいう輸送テクもあるんだよね!!

各チャプターをクリアした時、キャ
サリンなんかがおいてくボール。こい
つをもち上げると、ゲートが開いてク
リアなんだけど、倒した瞬間、ボール
の真下にうまくもぐりこむと、ほら、
頭上でボンボン、無限にヘディン
グできちゃうワケなのだ。



おめでとう
ラスト
シーン
さすがに苦
労した分だけ
ラストシーン
もこつてるぞ!!

苦勞の末、家族みんなでマム
を撃破!! 倒したマムからカギ
を取って、とらわれのピキとボキ
も助け出されたのだ。おめでとう
これで童話の世界夢守界での大
冒険もめでたく大団円っ!!

ウラわぜ

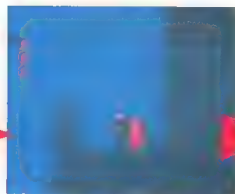


ワープチャプター4

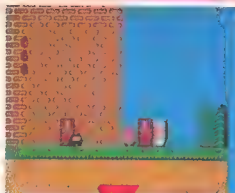
チャプター1—3の写真の場所^{しよ}でランプをたき、ウラ面^{めん}へいこう。そして、ウラ面^{めん}のツボの中へ入ると、チャプター4へとワープすることができるんだ。やっぱり、このゲームにもワープゾーンはあったんだね。



すると、チャプター4へとワープするんだ。



ツボの中^{なか}へと、入^{はい}ってみようぜっ！



ここでランプをたき、トビラを出そう。

ウラ面^{めん}へとやつてきたぞ。

ウラ面^{めん}にきたら、ツボの上^{うへ}に乗り…。

ウラわぜ



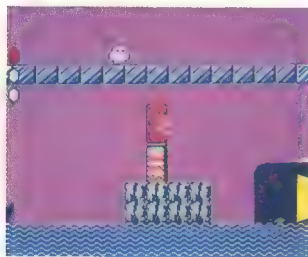
ワープチャプター6

チャプター4—2にもワープゾーンはあるぞ。写真^{しやしん}の島^{しま}にあるツボがそれだ。ここでウラ面^{めん}へいき、ツボの中^{なか}へ入^{はい}ると、チャプター6へとワープすることができるんだ。

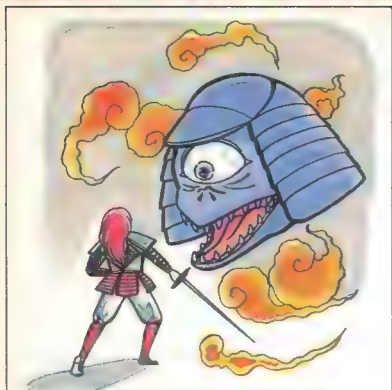
また、チャプター5—3にはチャプター7へ通^{つう}じるワープゾーンがある。スタートして階段^{かいだん}をのぼっていくと、上にツボが見えるよね。ここでランプをたいてウラ面^{めん}へいき、ツボの中^{なか}に入^{はい}ると、チャプター7へとワープすることができるよ。



ウラ面^{めん}でツボ^いに入れ、チャプター6へワープ!!



この島^{しま}にきたらランプをたいて、トビラを出そう。



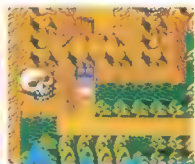
リアルな画面と大きなキャラが魅力。この夏の話作が、このゲームだ。

月風魔伝

©1987 KONAMI

マップ画面、ヨコスクロール画面、3D画面など、場所によって画面がきりかわる超大型アクションホラーゲームが登場したぞ。怪奇ムードも満点だぜっ！

破動剣なしで
ワープの門に入
れたぞ。

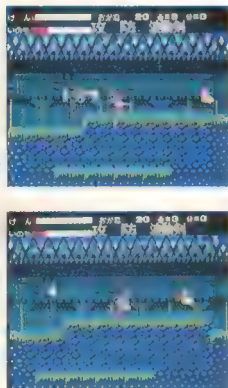


狂鬼島南部の左端にあるワープの門は、最初の波動剣を手にいれてなければ入れないよね。でも、波動剣を持ていなくても、ワープの門に入れる方法があるんだ。ワープの門に入れるようにコントローラーの十字ボタンの上を押しながら、スタートボタンを押すと画面が変わってサブ画面になるので、またスタートボタンを押すとワープの門に入ることができるよ。

ウラわぜ

破動剣なしで
ワープの門に入

この位置で、何度も骨魚霊と戦っていれば、経験値がどんどんUPしていくぞ。



ふつうスクロールワザっていうと、敵を消すのに、よく使われるけど、この場合は、やつけた敵をもう一度出すために使うんだ。左の写真の位置で、骨魚霊をやついたら一面面先へ進む、そこで、もう一度、前の場所へスクロールしてもどってみよう。すると、ふたたび骨魚霊が登場する。これを何度もうり返せば、同じ位置で戦っているだけで、経験値がUPしていくぞ。

ウラわぜ

骨魚霊を何度も倒せば、経験値がUPしていくぞ。

初心者から上級者まで楽しめる、ぜったい
おすすめのアドベンチャーゲームだ。

北海道連鎖殺人

オホーツクに消ゆ

©1987 ログインソフト / アーマープロジェクト

パソコンで人気を呼んだアドベンチャーゲー
ムの傑作を、作者の堀井雄二がみずから、ファ
ミコン用につくりかえたソフトがこれだ!!

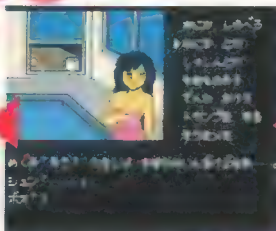


でも、またす
ぐバスタオルを
つけてしまうの
で、見のがさな
いようにしよう
ぜ。

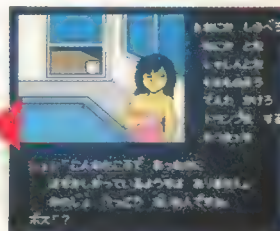
なんと、めぐみちゃんのヌードが見られる方
法があったぞ。わごと温泉にいくと、バスタオ
ル姿のめぐみちゃんにあえるので、「なにかと
れ」のコマンドを選ぼう。そして、つぎに「め
ぐみのバスタオル」にカーソルをあわせて、**①**「め
ぐみのバスタオル」にカーソルをあわせて、**①**
ボタンを押す。ここで、なにもおこらないとい
って、あきらめてはいけない。約2分間、じつ
と画面を見つづけていよう。すると、めぐみち
やんがバスタオルをとって、ヌードになっ
てるのだ。



「めぐみのバスタオル」を選
んだら、じつとまつのだ。



まず、「なにかとれ」のコマ
ンドを選ぼう。



わごと温泉では、バスタオル
姿のめぐみちゃんにあえるぞ。



かくれ
かきやう

ペーしっ君
のキョウが舞場



ラストの駅でのヤツ
ザとの乱闘には、番長
がまきれこんでいる。

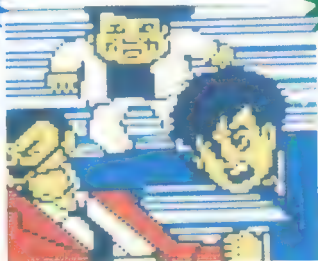
ひそかに

捜査が通まないときは、ト
ランプをやっちゃおう!!

このゲームには、人気マンガ「ペーし
っ君」のキャラが3人かくれているぞ。
まず、網走刑務所にいったら、「あたり
をみる」。すると、ペーしっ君が画面左
側から出てくるよ。また、夕張の町にあ
るお店の前には、ペーしっ君のおやじが
登場。さらにラストの駅での乱闘
シーンには、番長がほんの一瞬だ
け出てくるぞ。



夕張にあるお店の前
におやじがいるぞ。話
をしてみよう。



網走刑務所の前にはペー
しっ君が出現。でも、すぐに去
っていくちゃうのだ。



1回に15枚のチップをか
けることができる。大
きなかけだね。

勝つたぞ。シユンのチッ
プはあつという間にゼロ。
これでヒントが聞ける。

トランプモードにして、コントローラーIIのB
ボタンを押したまま、5枚を選ぶと、1回に15枚
のチップをかけることができる。この方法を使え
ば、1回勝つだけで、捜査のヒントを聞くことが
できるんだ。トランプだけやって、事件を解決!!
なあーんてこともできちゃうかもしれないね。い
きづまったらトランプをやろう。

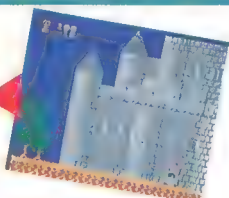
きれいな画面が魅力のゲーム。チェスターフィールド かくれアイテムがあるぞっ!!

暗黒神への挑戦

©1987 ビック東海



お城からスタートして、さうぞうにおちる。

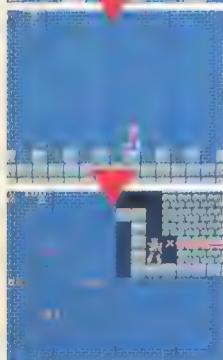


2面にある左から4番目の穴におちると、かくれステージにいけるぞ。このステージの奥には十字架があるので、かならず取ろう。十字架を使えば一定時間、敵が出てこなくなるんだ。何回でも取りにいくことができるよ。

なんと下には、かくれステージがあつたんだ。



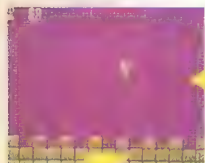
奥に進んでいくと、十字架を発見!!



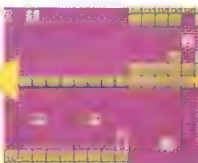
かくれアイテム



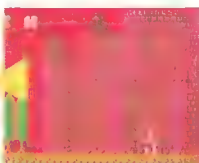
これが2大かくれアイテムだ!!



かくれステージだ! 奥へどんどん進んでいこう。

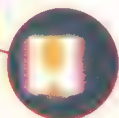


ここを下におちてみると…



お城からスタートしよう!

4面にもかくれステージがあるぞ。写真の穴を下におちてみよう。このかくれステージには兵糧がある。これを使えば、力がわきあがり、無敵になれるんだ。何回でも手に入るの、メタルやライフかせぎに便利だね。



兵糧を発見。中には力のわく食べ物だ!

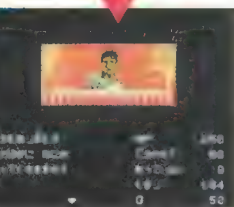
かくれアイテム



ギリシア神話をもとにして
作られた、本格的ロールプレ
イングゲームだぞ！

闘人魔境伝

ヘラクレスの栄光

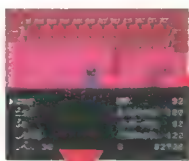


お金がふえる便利なウラ
ワザだけど、じつは何と物
を買えないウラワザなんだ。

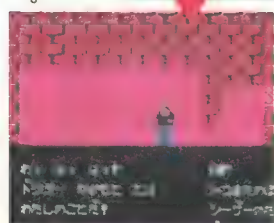
パスワードを入力するとき、文字を全部「は」にし
てみよう。するとレベルが30になり、いろいろとおも
しろいことがあるんだ。
たとえば、物を売るときに
何も表示されていない場所
を選んで何と物が売れた
り、また、武器をいくら売
ったって全然持っている武
器が減らないおかしなパス
ワードなんだ。ただし、新
しく物を買えないんだよね。



敵との戦いでH
Pが減ったら、ド
クターなかもとへ。



タルタルの村には、ドクターなかもととい
う人が住んでいる。このドクターなかもとに
あつて話をする、HPを最大値までふやし
てもらえるんだ。敵との戦いで傷つき、どん
なにHPが減っていても、ド
クターなかもとにあえば、も
う大丈夫。タルタルの村にい
ったら、黄金の家に住んでい
るドクターなかもとを、かな
らず訪ねてみよう。



いっきにHPを最大値まで回
復してもらえたぞ。



所ジョージがデザインし
たファミコンゲームだ!!

所さんのまもるもせめるも

タイトル画面
のとき、コマン
ドを入力しよう。

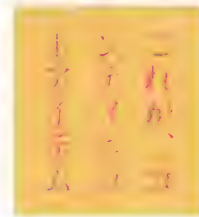


いくつか敵にぶ
つかつても、ラ
イフが減らない。

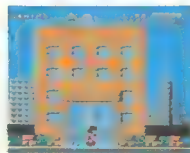


コントローラーを上下左右A
左と押してAを押しつつスタート

敵キャラにふれてもライフが
減らない方法を教えちゃうぞ。
タイト画面のとき、左のコマ
ンドを入力しよう。こうすると、
水エネルギーも減らないので、
水鉄砲も使い放題だ。



豊島区の中へ入
つてみよう。



うれしいコン
ティニューアイ
テムが出たぞ。



まず、豊島区へいき、最初の
トビラに入ろう。中にあるふた
つ目の凸型ブロックを右から水
鉄砲でこわすと、アイテムが出
てくる。これを取ると、何度で
もコンティニューができるよう
になるんだ。ふつうだと3回し
かできないけど、これなら、心
強いね。

©1987 SUNSOFT/1986 SEGA

とてもきれいな画面と、かわ
いキャラクターがファミコンに登場。

ファンタジーゾーン

フーセンが出
てきたら、かな
らずタッチしろ。



武器を使っているときフ
ーセンが出たら、タイムが
なくなるギリギリまでまっ
てからタッチしよう。そし
て、シヨップから、もとの
画面にもどってみると、な
んと武器を使えるタイムが
もとどおりにふえているぞ。

すると、武器
を使える時間が
もとどおりにふ
えているぞ。



おてんばな王女アテナが幻想界を舞台
にくり広げるアクションゲームだよ。

アテナ

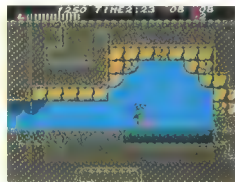
©1987 SNK ELECTRONICS.



8つのエリアをクリアして、魔王ダンテを倒すのがアテナの使命。でも、各エリアには制限時間があるので、なかなかむずかしい。必殺のウルテクで危機をきりぬけろ！

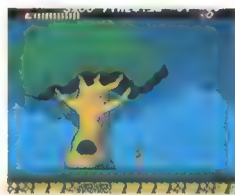
つづいてまっつ。

ツボをとつたら、



ライフがないのにアテナは生きています。

ライフがないのに



まず、1面をまっつぐ進んで、いきどまりのところにあるツタを登ろう。ツタを登ると、左上に岩があるので、これをこわしてツボをとる。じつはこれは毒のツボで、取るとライフが減っちゃうんだけど、ここではあえて、そのツボを取ってしまうんだ。そして、ツタを下へ降り、右へいって、スタート地点にもどるところでまっつ。



アテナの仲間を
を救えちやうど!!

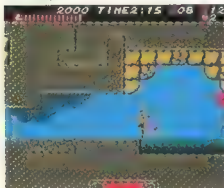


無敵になったアテナ。
敵にぶつかってもやられないぞ。これでどんどん進んでいけ！

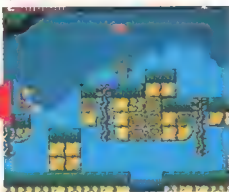


ポツポツと、タイムが減る音が8回鳴ると、ライフがなくなるよ。ライフが残りひとつになったら、ポツという音の8つ目が鳴る寸前に右へ移動して、スタート地点までワープする。このとき、うまくいけば、スタート地点で、ライフがないのにアテナは生きていられるぞ。こうなればアテナは無敵敵にぶつかっても大丈夫だ。ただし、ライフフラワーをとったり、タイムオーバーになる

ワーブゾーンを使って、
また、最初からやりなお
そう。



クリスタルハートをと
って、ライフゲージをふ
たつアップ!

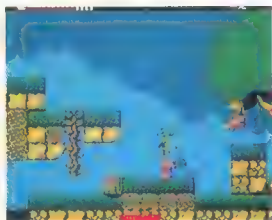


これをくり返せば、ライフが最大。

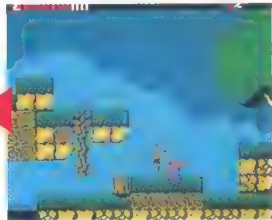
これをくり返していけば、
1面から、アテナのライフを
最大にすることができから
あとの戦いがラクだ。

1面にあるクリスタルハートを取ると、アテナのライフ
ゲージを2つアップさせることができる。これでライフゲ
ージをアップさせたら、ワーブゾーンに入って、また最初
からやりなおそう。すると、もう一度、クリスタルハート
をとって、ライフゲージをふたつアップさせることができ
るんだ。

そして、キノコの上
のののだ!



このキノコのところま
でこよう。



キノコの上でアテナをしゃがませると
フル装備になってしまうのだ。

1面の写真の位置には、パワーア
ップキノコがある。このキノコのと
ころにきたら、上にのって、しゃが
んでみよう。するとアテナが、いき
なりフル装備になってしまうぞ。も
ちろんブルームソードなんかも装備
これで、敵もずいぶんやつつけやす
くなるね。

ワーブゾーンを利用して、ライ
フを最大にしよう!!

1面から、いきなりアテナをフ
ル装備にするこころがあるぞ!!

カギを手に入れて、1面から7面へいっきにワープだ!!

4面の後半で岩をくずして、と、カギが出てくるので、これを取り、そのまま進んでキマイラと対決しよう。ここでキマイラに勝って面クリアすると、いきなり7面へとワープしちゃうぞ。

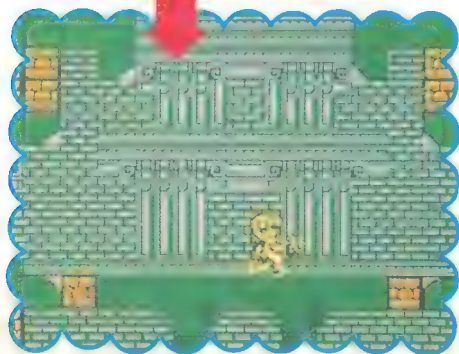
つまり、このカギは4面から7面へワープするためのアイテムだったというワケだね。早く魔王ダンテにいたい人には、とっておきのアイテムがこのカギ。ただし、うまく見つけることができて、おつことしたら、もう手に入らない。ユダンは絶対に禁物だぞ。

また、ワープ先の7面は迷宮の世界。ここでは敵もかなり強いので、気をひきしめてかららないといけないぞ。また、7面にはティターンが3人いるけど、そのうちのふたりはニセ物、本物のティターンをさがし出して、竖琴をもらっておかないと、ダンテを倒すことは不可能。せっかくワープしてきても、ダンテに負けちゃう意味がないぜ。

キマイラと対決だ

キマイラは、うしろからまわりこんでやつつけよう。

この先にワープゾーンがあるんだ。



アイテム

ウラワザかくれキャラ

たい しゅう こう
大集合!!



あッとおどろく、ウラ
ワザ、かくれキャラ
ラがぞくぞく登場。



カセット

ドラゴンクエストII

悪霊の神々

©1987

エニックス、バードスタジオ、アーマープロジェクト、チュンソフト



最強の剣で敵をやっつけちゃえ!!

名前	レベル	経験値	HP	MP
はやぶさ	50	240	0	0
ゴッ	48	200	180	0
マリア	35	180	210	0

キャラクターのレベルは最大値。これ以上はアップできないよ。

「はかいのつるぎ」が手に入ることもあるけど、これは、装備させずにとっておく。このあと、ハーゴンの大神殿に入ったら、すぐ、「はかいのつるぎ」を装備。そのまま外へ出てみよう。すると、装備は「はやぶさのけん」のままなのに、攻撃力が「はかいのつるぎ」級にアップしているぞ。これなら、呪いがからずに、最強のパワーで敵と戦うことができるね。

まず、テパの村で、ローレシアの王子に「はやぶさのけん」を買わせ、装備させよう。そして、ロンダルキア台地について、敵と戦う。戦いに勝つと、

「はやぶさのけん」を装備!!

「はかいのつるぎ」を手に入れたぞ。

攻撃力が大はにアップした!!

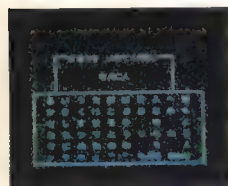
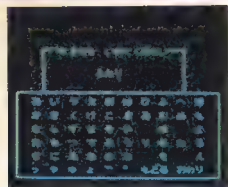
敵に165~235のダメージをあたえられる。

名前	レベル	経験値	HP	MP
はやぶさ	50	240	0	0
ゴッ	48	200	180	0
マリア	35	177	196	0

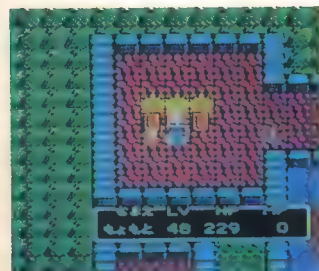
名前	レベル	経験値	HP	MP
はやぶさ	50	240	0	0
ゴッ	48	200	180	0
マリア	35	177	196	0

名前	レベル	経験値	HP	MP
はやぶさ	50	240	0	0
ゴッ	48	200	180	0
マリア	35	177	196	0

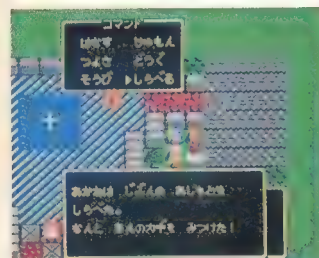
名前	レベル	経験値	HP	MP
はやぶさ	50	240	0	0
ゴッ	48	200	180	0
マリア	35	183	202	0



「コマンドを使うと、突然画面が変わり「ふたり」そして「さん」の文字が出る。」



いきなりレベル48。これならどんな敵が出てきたって、コワくない。



金の鍵が手に入った。これで金色のトビラを開けることができるぜ！

ふつうはひとり目のキャラしか名前がつけられないけど、このコマンドを使えば、ふたり目、3人目にも好きな名前をつけることができる。名前を入力する画面で、まず、ひとり目の名前を入力。その名前の最後の一字を入力するとき、セレクトボタンとスタートボタン、(A)ボタンを押そう。他のふたりの名前もつけられるようになるぞ。

復活の呪文を入力するとき、「ゆうてみやおう きむこう ほりいゆうじとりやまあきら」と入力し、そのあとは全部「べ」にしよう。すると、最初の王子が、いきなりレベル48になってしまふぞ。しかもスタート地点はサマルトリアの城だ。でも、他のふたりはレベル1から育てなきゃならないよ。

ザハンの町にいるイヌに、左から近づいてみよう。右の方へと走っていく。そこで一度町を出て、もう一回入ってみる。そして、こんどは少し遠まわりして、右からイヌに近づいてみよう。するとイヌは、上に走っていくぞ。そのあとを追いかけて、イヌが示した場所を調べてみると、なんと金の鍵が、ちがう場所にあるぞ！！

うさぎ

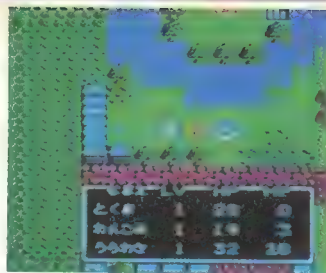
3人とも好きな名前前にできるよ

うさぎ

最初からレベル48でスタートだ！！

うさぎ

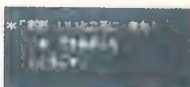
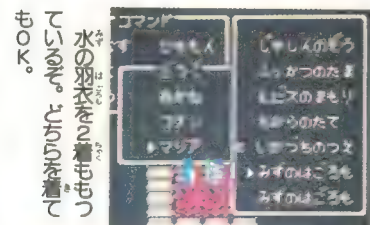
こんなところに、金の鍵があった！！



レベルが1なのに、もう3人もそろっている。3人で力をあわせれば心強いぜ。

レベル1で3人そろえる方法には、特別なコマンドも何もない。ただ、ひたすら敵から逃げまわって、戦いを避ければいいのだ。戦う必要がないのだから、武器も防具も全部売ってしまう。そして、そのお金で薬を買っておけば、敵にかこまれた場合だって、どうにかしのげる。平和主義に徹して、3人そろえてしまおうぜ！

レベル1で3人そろってしまった!!



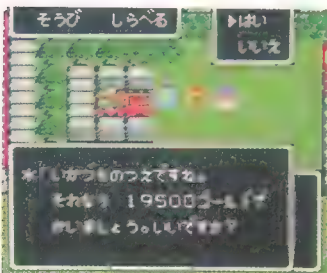
水の羽衣を2着ももっているぞ。こちらを着てもOK。



一度、リセットすれば水の羽衣が完成。

その水の羽衣の取り方は知っているよね。その水の羽衣が2着も手に入る方法があるんだ。まずは必要な道具をドン・モハメの所に持って行き、呪文を聞く前にもう一度道具を取りに行こう。それからリセットし、呪文を入れてモハメの所に行き、羽衣をもらったらその場でもう一度話せばいいんだ。

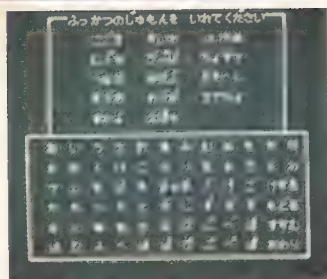
水の羽衣が2着も手に入るぞ!!



いかづちのツエを道具屋で売ると1万9500ゴールドも、もらうことができるんだ。

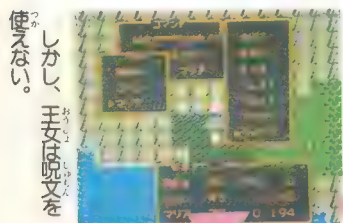
銀の鍵、金の鍵、牢屋の鍵がそろったら、ローレシア城の地下へいって、奥の牢屋にいる、神父のような人に話しかけてみよう。すると、この人は敵に変身、戦いを挑んでくる。この戦いに勝てば、いかづちのツエが手に入るぞ。このツエにはベギラマと同じ効果があるけど、売れば大金が手に入る。リセットすれば何回でも手に入るぞ。

いかづちのツエで人もうけしよう!!

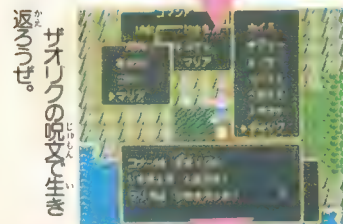


お金が少ないときは、復活の呪文を聞いてリセット。そして、復活の呪文を入力してやりなおすと…。

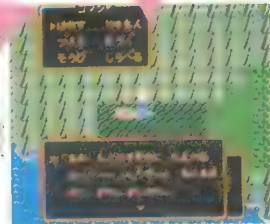
仲間が死んでしまったときは、教会にいくと生き返らせてもらえるけど、お金がなければ話にならない。こんなときは、復活の呪文を聞いて、一度リセット。そして、その復活の呪文でコンティニューしてみよう。すると、3人ともHP、MPが満タンの状態でよみがえるぞ。ただし、お金が多いときは、このわざを使うと逆にソッとする。



サマルトリアの王子ともあいさつだ。



死んでいる王女とあいさつするのだ。



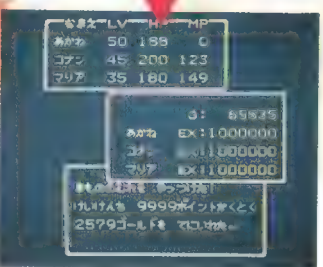
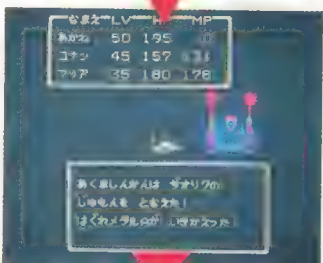
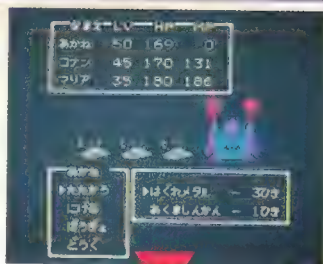
ロンドルキアのほこらに行ったら、呪文を聞いて一度リセットしよう。それから呪文を入力してゲームを再開したら、ロンドルキアの洞くつを逆に戻るんだ。洞くつの入口に王女と王子がいておくと、そこから死んだ状態にしておく。それから洞くつを一步出て振り返り、あいさつをする。すると棺おけの王子と王女があいさつをするぞ!!



つらね

1回の攻撃で経験
値が99999に!!

たった1回、敵のグループを全滅させただけで、経験値が99999になっ
てしまうという、驚異のつらねがこ
れだ。ハーゴンの城の3階で悪魔神官
とはぐれメタルのグループに出会っ
たら、まず、悪魔神官と戦い、はぐれメ
タルだけをやっていく。すると、



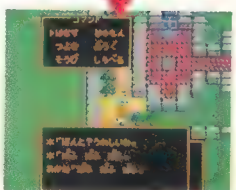
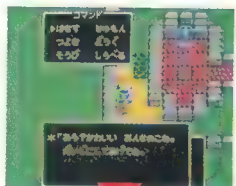
悪魔神官は「ザオリク」の呪文を使っ
て、はぐれメタルを生き返らせてくる
ので、さらに、はぐれメタルだけをや
っていき。こうして、はぐれメタル
を8匹くらいやつけたら、こんど
は、悪魔神官に攻撃をしかける。これ
で悪魔神官を倒せば、経験値が、99
99ももらえるのだ。

これでレベルアップもあつというま
だし、悪魔神官やはぐれメタルを十
分に倒せる力をもていないと、この
ウルテクは使えないよ。

ハフハフ

ハフハフ娘とはふ
はふしよう!!

ルPGAの町の、左下の方にいる女
の人は、じつはパフパフ娘だった。王
女が死んでいるときに、この女の人の
話しかけると、「はふはふしない？」
というぞ。そこで「はい」とこたえ
ると、本当にばふばふできるんだ。でも
「いいえ」とこたえようと、女の人は怒
り出してしまふ。じつはこの人、オカ
マだったのだ。



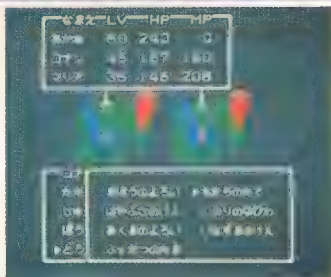
はぐれメタルだけを、どん
んやっていくのだ。

悪魔神官は、死んだはぐれメ
タルを生き返らせてくる。

最後に悪魔神官を倒せば、経
験値の大半はアップだ。

王女が生きている
と、こんな反応しか
しめないよ。

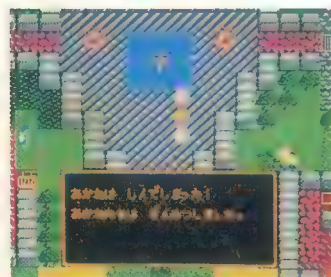
でも、王女がいな
ければ、ばふばふで
きちゃうのだ!!



敵にダメージを受けても、力の盾があれば、いつきにHPを回復させることができるんだ。



いくら仲間を呼ぼうとしても、呼べない、かわいそうなベビル。マホトーンのかたげ!



ついにパーティは全滅! でも、棺おけが3つならぶなんて、どこかヘンだよ。

ゴールドがたまったら、ぜひ買っておきたいのが、力の盾だ。これには、ベホイミと同じくらいの効果があつて、戦闘中でも、「どうぐ」コマンドでHPを回復させることができるんだ。これを使えば、呪文を使わなくてもHPが回復できるので、MPの節約になる。また、光の剣は、マヌーサの呪文と同じ効果があるぞ。

マホトーンは敵の呪文を封じこめることができる呪文。呪文を使う敵に対しては、とても有効だよ。でも、このマホトーンには、もうひとつ使い方があつたのだ。ベビルやぐんたいアリなど、仲間を呼ぶ敵に対して、マホトーンの呪文を使ってみよう。すると、敵たちは、仲間を呼ぶことができなくなってしまうぞ。

ふつうは、ひとり目の主人公がロトのよろいを着ていると、バリアでもHPがへらないよね。でもバリアの所で、ロトのよろいを脱いしまうと、どんどんひとり目の主人公戦士までがHPがへっていった、ついに3人とも死んで、カンオケが3つならんでしまうんだ。これはとってもおもしろいワザだよ。

力の盾

力の盾でHPを回復させよう!!

マホトーン

マホトーンの威力を見よう!!

棺おけ

なんで、棺おけが3つならぶんだ!?

ドラゴンクエスト

©1986

エニックス、アーマープロジェクト、バードスタジオ、チュンソフト

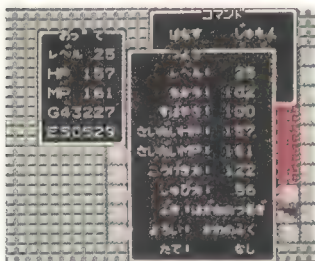


ここに紹介する、三種類の復活の呪文を入力してみよう。それぞれ、レベルがアップしたり、便利な武器をもてたりする、お得な呪文だよ。他にもいろいろあるからね。

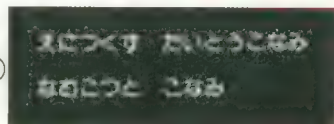
①の呪文だとレベル24で、ロトのよろいをもっている。

②の呪文ではレベル25。はがねのつるぎ、かわのぶく。

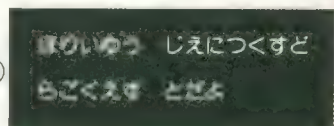
③の呪文だとレベル10。こんぼつ、くさりかたびら。



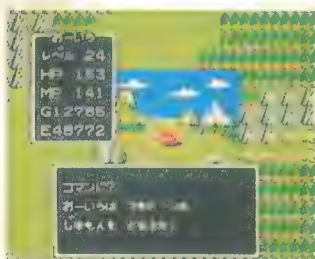
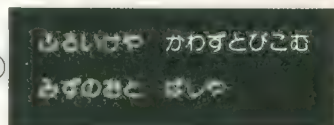
①



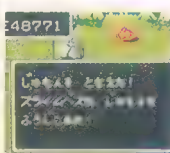
②



③



スライムが現れたら、マホトーンの呪文をとなえてみよう。



敵の中でも、一番弱いといってもいいのがスライム。ある程度、レベルアップして、マホトーンの呪文が使えるようになったら、このスライムに対して使ってみよう。何回も使っていると、スライムの呪文を封じこめることができるのだ。ということは、スライムは、封じこめられる呪文をもっていたってコト!!



ディスク

リンクの冒険

ぼうけん

© 1987 Nintendo



リンクの無限増殖



神殿^{しんでん}5の地下^{ちか}2階^{かい}におり、左^{ひだり}に進^{すす}んでいくと、上^{うへ}からブロックがおちてくるところがある。ブロックがぜんぶうまつたら、下^{した}から3段^{だんめ}目^めのつって、前^{まえ}を^{ひろ}広くあけよう。ファイアモアがつぎ



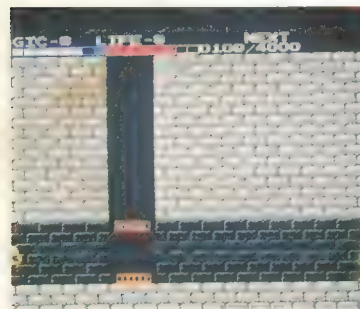
この位置^{このち}で、ファイアモアを^おとんとんやっつけていこう。



数の表示^{かす}は1～9までだけど、実際^{じし}には、無限^{むげん}に増やせるぞ。

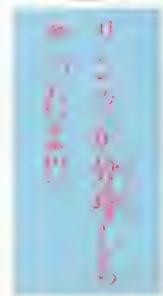


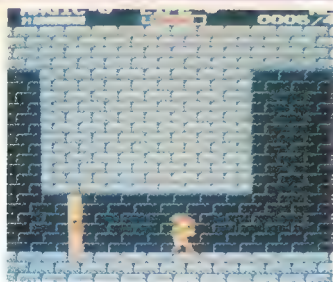
からつぎへと出てくるので、これを連^れ射^{しや}してやっつけていく。そうすると、経験^{けいけん}値^ちがとんとんふえていつて、4000点^{てん}ごとに、リンクが1UP^{アップ}していくぞ。ただし、たまに出る赤いツボや宝袋^{たからぶくろ}は、4つたまつたらとっておかないと、ファイアモアが出てこなくなってしまうので注意^{ちゆうい}。これさえ気^きをつければ、リンクの無限増殖^{むげんぞうしょく}が可能^{かのう}だ。



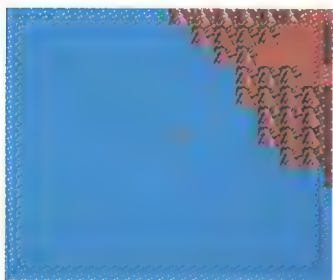
一瞬^{いっしん}だけど、リンクが分身^{ふんしん}。見逃^{みどろ}さないようにしよう。

ジョイスティックを使^{つか}ったオモシロわざだ。アクションモードのときに、ジョイスティックと、+ボタンをそれぞれ左右逆方向^{さゆうぎやくほうこう}に押しながら、(A)ボタンを連打^{れんだ}しよう。すると、リンクがジャンプしながら分身^{ふんしん}するぞ。べつに分身^{ぶんしん}したって、戦^{たたか}いに役立^{やくだ}つワケじゃないけどオモシロイのだ。





カギがなくても、妖精に変身していても、トビラの向こうに通りぬかれる、ウルトラテクニクだぞ。



町の外は、なんと海。でも、ここは泳げないのだ。こうなったら、リセットを押すしかない。



うーむ、こんな所にこんな人のお墓があったとは…。キミは、もう発見したかな？

アクションモードのとき、ジョイスティックのレバーとコントローラーの**+**ボタンを左右逆方向に押すと、画面がふるえ、どちらか片方をはなすと、リンクがふっとんでしまう。トビラの前にきたとき、このテクニクを使えば、カギがなくても、トビラを通りぬけることができるぞ。ただし、帰りに、この方法は使えないので注意。

新カストの町のはずれは行きどまりになっているけど、ここには秘密があるんだ。がけのところで妖精に変身し、コントローラーの**+**ボタンを右に、ジョイスティックのレバーを左に入れてみよう。すると、妖精は、少しずつガケを登り始め、やがて、ガケの上に出ることができるぞ。そしてそのまま右へいくと、海へ出てしまうのだ。

サリアの町には、墓地があることは知っているよね。この墓地のまん中あたりで、十字架に向かって、**⑧**ボタンを押してみよう。すると、ユウシャロト、ココニネムル”というメッセージが出るぞ。こんな所に、勇者ロトのお墓があったなんて、意外だね。ゲームとは直接関係ないけど、こんなお遊びも楽しいよ。

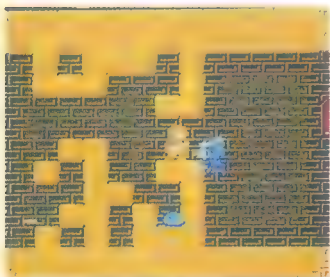




おばあさんの家に入ったら、すぐに
Bボタンを押して外に出よう。話を最
後まで聞く必要はないよ。



砦の中心で敵のシンボルマークに重
なると、砦に入らずに、ここまでくる
ことができるんだ。



この場所でしゃがんで剣を突きまく
れば、フォッカーのほうからあたって
くれるぞ。リンクのダメージはゼロだ。

町にいったら、マジックを回復して
くれるおばあさんに話しかけ、家に入
ったらすぐにBボタンを押して外に出
よう。そして、マジックを回復して
る中で、ライフの魔法を使うんだ。
こうすれば、ライフもマジックも両方
いっぺんに回復することができるぞ。
ライフを回復してくれる女の人にあわ
ずにするので、いそいでいるとき便利
だ。

カストの町にいく途中にある、最初
のゲールの砦をよける方法を教えよう。
川に住みついていた魔物が逃げたあと
で動いていると、敵が集まってくるの
で、うまくタイミングを合わせて、ゲ
ールの砦のある場所で重なるようにし
よう。すると、砦に入らずに、通りす
ぎることができるぞ。これで第一の難
関は突破だ。

大神殿にいるフォッカーはナイトの
中では最強の敵。剣を投げて飛びまわ
るフォッカーには、キミもずいぶん悩
まされることだろうね。でも、このフ
ォッカーに楽勝できるわがあるんだ。
下から4段めのブロックの上でリンク
をしゃがませ、Bボタンを連打して剣
をビシビシと突きまくろう。こうすれ
ば、ダメージを受けずに勝てるぞ。

マジックとライフ

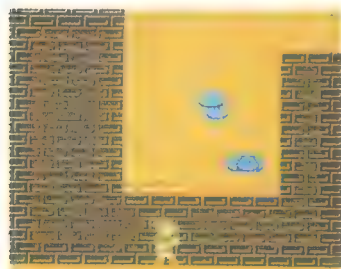
マジックとライフ

マジックとライフ

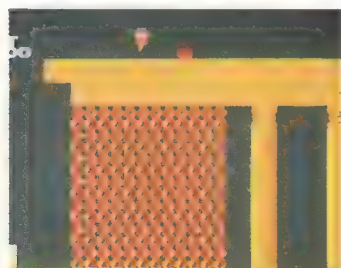
倒せ!!



ポトマスターが天井ウラにワープしちゃったぞ。リンクはもとの位置のままで。



ブロックにはまりこんだ子ポトマスターたちは、二度と出てこれないのだ。ばうばう。



妖精のとき、ジョイスティックの左右とコントローラーⅠの+ボタンを左右を逆に押すと、ワープできるぞ。

大神殿でポトマスターが現れたら、ポトマスターを画面から出さないようにして、左へと逃げていこう。そのまま進むと行きどまりになるけど、ここを追いつかれたら、タイミングよくジャンプするんだ。すると、なぜかポトマスターが天井ウラへワープしてしまうぞ。でも、もどつちやうと、上から出てきちゃうので注意しよう。

上で紹介した方法で天井ウラにワープしたポトマスターを、こんどは右へと誘導していつてみよう。するとポトマスターは、天井のとぎれたところからまた下へとおちてくる。そこで、ブロックのはがせまくなつた通路のところでポトマスターを攻撃。ポトマスターは何匹かに分裂するがその中の何匹かはブロックの中にはまりこんじゃう。

6つの神殿にクリスタルをはめなくても大神殿に入れるぞ。妖精に変身したら、ジョイスティックを差し込んで、ジョイスティックの+ボタンの左右とコントローラーⅠの+ボタンを左右を同時に逆方向に押すと、大神殿の天上の上までいくので、そのまま右へいきエレベーターの真上で+ボタンの上を押すとエレベーターの中にいけるんだ。





リンクのななめ上のブロックをこわすことに成功。これをマスターすれば、とても便利だぜ。

ななめ上にあるブロックをこわせるテクニックだよ。まず、リンクをブロックの方向に足ぶみをしながら立たせ、その状態でジャンプして上突きをする。すると、ななめ上のブロックだってこわすことができる。うんだ。ただし、このテクを使うには、聖なるグローブをとって、下突き上突きができるようになっていなければダメだぞ。

経験値があたりはじめたら、すぐ、ボスをかける。



まず、神殿にいった、石像にクリスタルをはめよう。すると、経験値があたりはじめぞ。

そしてゲームを中止させ、他のリンクを選ぶんだ。



どの神殿でもいいから、石像にクリスタルをはめて、経験値があたりだしたら、すぐにゲームを中止してセーブする。つぎにセレクトモードで、他のリンクを選んでゲームをスタートさせると、経験値があたり、すぐにレベルがアップするぞ。

この方法は、レベルが8のときに使うととても便利。他人のリンクを使うなんて、ちよつとひきょうなワザだけど、勝負に勝つためにはしかたないのだ、なーんてね。

すると、レベルがあがつちやうんだぜつ!!

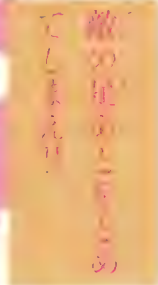


ディスク

エスパードリム

© KONAMI 1987

かくれ
キヤム

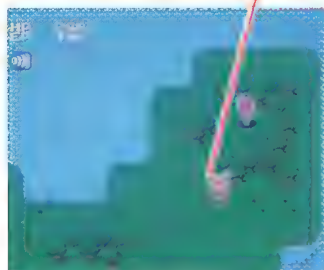


ワールド2の光の草原で、右上の木に囲まれた所に入ろう。すると、画面の下の方からコナミマンが飛んでくるぞ。コナミマンがさったあと、表示を見て見ると、なんとHPとEPが満タンの。とってもありがたい、コナミマンさまさまなのだ。

敵につかまりたくないとき、セレクトボタンを連打しながら歩くと、自分とはまらず、敵の足あとだけをためることができると。ただし、このテクニクは、超能力が使える状態のときでないと、使うことはできないよ。

ワールド3のバトルモードでアントンが出てきたら、まず、周囲のブロックを撃ち、画面の上に脱出口を開けよう。脱出口が開いたら、アントンをうまく誘導して、脱出口の外へ出してしまう。ブロックの外に出たアントンはウロウロするだけで、プレイヤーのところへはもどってこれないぞ。

コナミマン登場。これで、HP、EPを回復できるぞ。



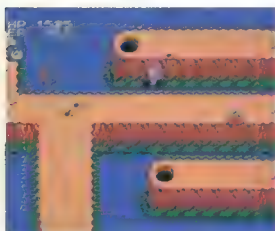
HP、EPが少なくなるときや、HP、EPを消費させたくないときに、このわざを使う。



アントンをうまく誘導して、脱出口の外に出してしまおうぜ！！

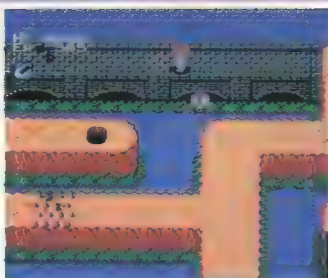


これが橋の下へと通じているワープ地下室だ。

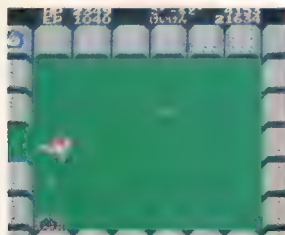
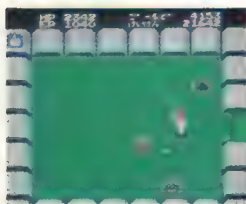
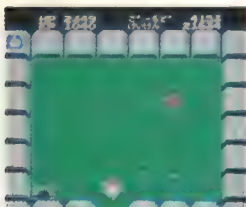


ここをずっと右へ進めば、橋の下へ出られるぞ。

橋の下にトリプルボックスがあるけど、下へあがるには…

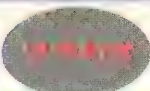


ワールド4の橋の下に置いてあるトリプルボックスを取る方法だよ。まず、橋の上を左へいって、つきあたりにある穴に入る。すると地下室があるので、その左上の岩カベを押してみよう。橋の下にワープすることができると。これで、トリプルボックスが手に入った!!



でも、待ちぶせている足あとにはこのテクニックは通用しない。そういうときは、覚悟をきめて戦うしかないのだ。

バトルモードに入っただけで、敵が強くて負けそうなどきは、四方を囲んでいるカベのどこかのまん中あたりを一ヶ所撃ってみよう。撃ちつづけているとカベの色が変わり、やがて破壊することができるようになるはずだ。こうして脱出口ができれば、そこを通って、バトルモードから脱け出すことが可能だ。これなら、イヤな敵とは戦わずにすむってワケだね。



ワープして、トリプルボックスを取る方法だよ。



あぶないときには、バトルモードから脱出しよう。

ディスク

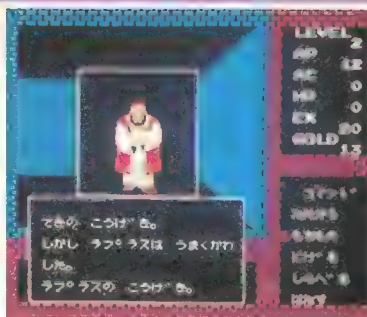
デーパーダンジョン 魔洞戦記

© 1987 Humming Bird Soft / SQUARE



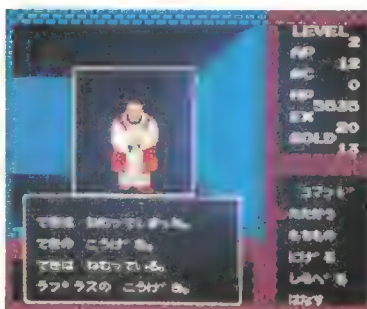
レベルが3以上で小石か香料をもつていたら、地下3階の商人と戦ってみようぜ。ここでゲームオーバーになったら、「しんだところからはじめる」

攻撃してこない商人と戦って、ゲームオーバーになってしまう。

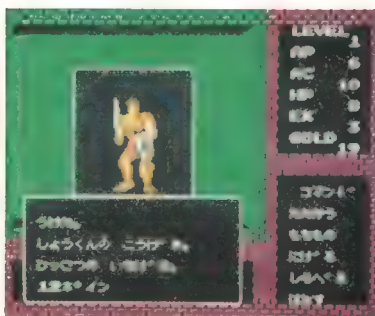


「しんだところからはじめる」をセレクト。

ふたたび商人と戦い、魔法をかける。HUMAN MODE.



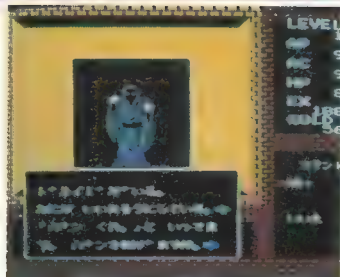
を選んで、商人に魔法を2回使う。すると、HPが5535になるはずだ。ここまできたら、決してパンを使わず宿屋にも行かずに、0以下に減らす。すると、こんどは、HPが9000以上になってしまふんだ。このあとも、パンを使ったり、宿屋にいったりするともともにもどっちゃうから気をつけて。



どんな敵にだって、必殺の一撃をくらわすことができるぞ。

敵が現れたら、コントローラーIIの+ボタンの右と、Aボタンを押しながら、コントローラーIIのAボタンを押してみよう。すると、どんな強敵に対しても、必殺の一撃をあたえられるようになるぞ。でも、レベルがあがったら、敵にきりかかるより、魔法を使っ





パンは使いはだしちゃったけど、ドルイドにパンをあげよう。1回あげれば十分だよ。

地下6階の、ドルイドがいる部屋の前まできたら、もっているパンを全部使ってしまおう。そして中に入ると、ドルイドが「パンをくれ」というので、いう通りにパンをあげる。すると、パンの数の表示に横線がひかれ、パンが無限になっちゃうのだ。こうなれば、パンを何個使ったって、決してなくならないぜっ！

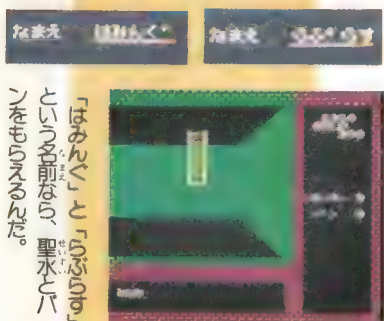
HPの回復



「あつえあ」と「つづへ」は、HPを回復してもらえ
る名前だぞ。

王さまにあうとトクする4つの名前を教えちゃおう。
まず、「どっち」と「すくうえあ」。この名前にして、王さまと話すると、HPを満タンにしてもらえんだ。
つぎに、「はみんぐ」。この名前です王さまと話すると、聖水とパンを9

聖水とパン



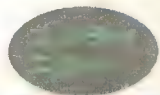
「はみんぐ」と「つづへ」という名前なら、聖水とパンをもらえんだ。

個ずつもらうことができるぞ。これらは何回でもOKだよ。
もうひとつの名前は「らぶらす」。この名前にして、王さまと話すると、HPを満タンにしてもらえ、そのうえ聖水とパンを9個ずつもらえんだ。でも、こちらは両方もらえるかわりに、1回しか使えないぞ。
どちらにしても、この4つの名前はとってもありがたい名前。この名前です新たにゲームに挑戦するのかもしれない。

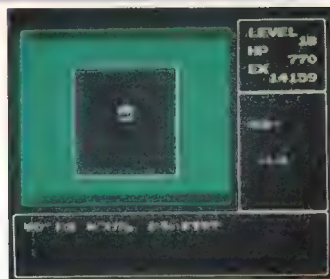
ディープダンジョン

勇士の紋章

© 1987 Humming Bird Soft / SQUARE



日輪の塔の3Fには、指輪がある。この指輪を取って、こうえきしよで売ると、なんと5000ゴールドで買ってもらえるんだ。売ったらもう一度日輪の塔の3Fにいつてみる。すると、また、指輪が出てくるぞ。これをくり返せば、すぐに大金持ちだ。



指輪を取ったら、売りにいこう。お金があまって、強力武器が買える。



ひとつの場所に現れる敵を着実に倒していこう。敵が現れなくなったら、レベルがあがった証拠だ。

確実にレベルアップをしたいなら、やたらに動きまわらないことが大切。まず、自分のレベルに適した階で、敵を1匹倒す。倒したら、コマンドを出さずにそのままにしておく。するとつぎに敵が現れるので、倒していく。敵が出なくなったら、レベルもアップ。

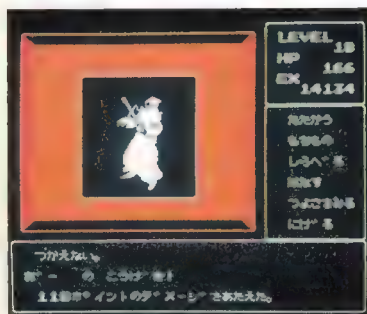


セーブしていなくても、つぎができるとなれば、死ぬのをおそれなくてすむワケだね。

もし、戦いに敗れて死んでしまったら、画面がきりかわったとき、コントローラーIの(A)ボタンを押しながら、コントローラーIIの(A)ボタンを10回押そう。すると、セーブしていかなくても、さっきいた場所にもどれるぞ。しかもHPが最大になっているんだ。これだったら、ふつうにセーブするよりも、ずっとトクだね。



こんなところでセーブしておぼえはないのに!! もう一度、闇の帝王と勝負だ。



闇の帝王を倒したぞ。でも、もう一度、戦うとなると、勝てる見込みはうすい。

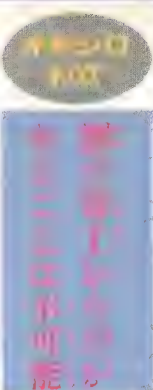


「ンメンテ」などという、わけのわからない名前に。どういう読み方をしたらいいのかわかんないね。

勇士の紋章で、闇の帝王を倒せば、感動のエンディングだ。でも、エンディング画面のときにリセットボタンを押すか、電源を切るかして、もう一度、その勇剣士でゲームを再開してみよう。すると、どこでセーブしていても、かならず、闇の帝王の部屋からゲームが再開されてしまった。しかも、前回

闇の帝王を倒したときのHPしかもっていない。命からがらで闇の帝王を倒した人は、ほんのわずかのHPしか残っていないということだね。もちもの、最後にあまったものだけしかない。毒をうけていた人は、毒におかされた状態からゲーム再開だ。こんな状態で、闇の帝王と戦わなければならぬんだから、勝つのはほとんど不可能。どうにか勝ったとしても、3回目をやるときは、もつとひどい状態で戦わなければならなくなる。まさに恐怖の負けざなのだ。

まず、最初の画面で、魔洞戦記の勇剣士を選ぼう。そして魔洞戦記のデイスクを入れたら、「ラプラス」というキャラクターを使う。これでゲームをスタートさせると、「ラプラス」が、「ンメンテ」というヘンな名前に変わってしまうぞ。こんなわけのわからない名前前でゲームをしなければならぬとは、悲しい!?



カセット

フルキューレの冒険

時の戦伝説

© 1986 NAMCO LTD.

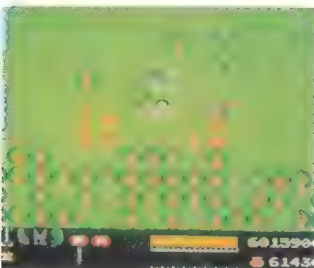
「フルキューレの冒険」は、やたらマ
ツプが広いし、約束ごと多いゲーム
なので、クリアするのは、ホントにた
いへん。戦ってお金をため、宿屋に泊
まったあと、ちよつと強い敵にあたっ
て死んじゃった、なんてケース、よく
あるよね。



タイトル画面のとき、コンティ
ニューを選んで/パスワードを入れよう。



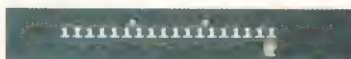
このパスワードの部分をかえん
だ。



いくら最強の主人公でも、ゲーム
だけは、ちゃんとやらないとクリア
一することが出来ないよ。

でも、いきなり経験値600万点、
しかも重要アイテムもかなりそうと
いう、究極のパスワードがあるんだ。
それは、4K4H6UUKBVVV
VVVVVFB。このパスワードをい
れれば、フルキューレは、もうほとん
ど無敵。これでクリアもぐつとラクに
なるはずだ。

でも、敵と戦わないで、宿屋に泊ま
ると死んでしまうので、そこだけは十
分、気をつけてくれたまえ。



このパスワードを入れよう。

コンティニューを選び、
パスワードの2番目を1、
その他をすべて1にしよう。
これでゲームを始めると、
体力がまったくないフルキ
ューレが出るので、わざと
やられよう。そしてスター
トをセレクトすると、見た
ことのない星座
が見られるぞ。



体力がない主人公なんて……

+ボタンの右を
押すと、100種以
上の星座が見れる。



ディスク

聖剣サイコリバー

魔獣の森伝説

© 1987 IMAGINEER

サイコリバーには
はかくれ店が多い

ここに入れば体力
が回復するぞ

ハンの実がいっぱい
もらえるよ

このゲームには、かくれ店がいっぱいあるぞ。しかも、意外な所にあるので、注意してさがしてみよう。たとえば、エリア2の地下へおりたところの画面にもかくれ店がある。フルーツを売ってるぞ。

エリア7の右へ1画面、上へ6画面進んだ場所についてみよう。そこで階段をのぼりきると、体力を回復してくれる部屋に入れるんだ。
ここで体力をもとどおりにして、冒険に旅立とう！

エリア5の左下にある部屋では、ハンの実をタダでもらうことができるぞ。しかも、いっぺんに数10個もくれるんだ。そのうえ、フェウルの実もオマケにつけてくれるんだから、うれしいね。何回かくり返してもらいにいくこともできるけど、あまり、いきすぎるとくれなくなっちゃうよ。もらったハンの実の実はムダ使いたくないように。

ここにかくれ店があるのだ。

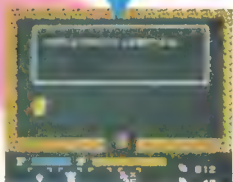
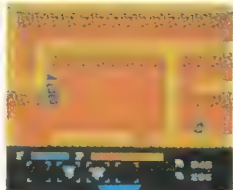
フルーツを売っているお店だ。

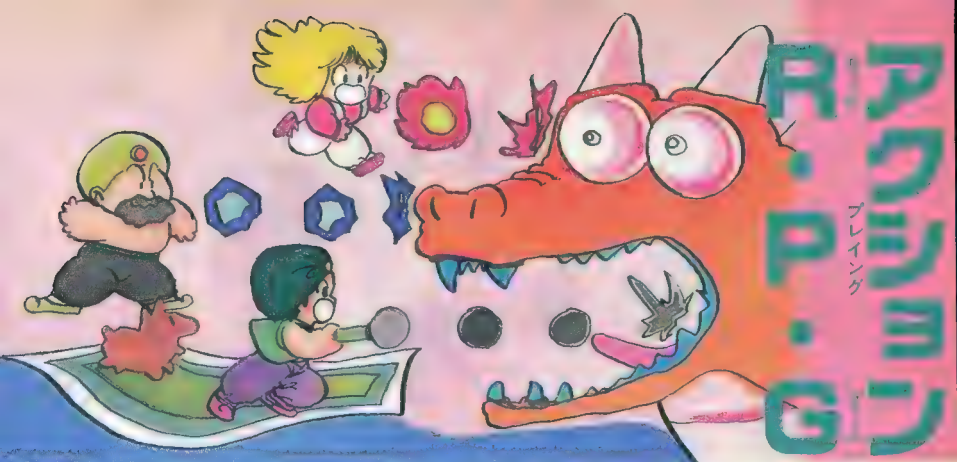
この階段をのぼってみると……

なんと体力を回復してもらえるのだ。

ハンの実がドバツとぶえたぞ。

でも、いきすぎるとくれなくなるぞ。





日記が出たぞ。これを取り、経験値を1万にぶやそ
う。

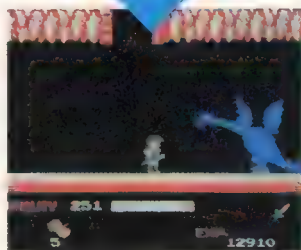


日記が出るラウンドまできたら、日記を取り、経験値を1万にして、わざとやられる。そのあとコンティニューをして、同じことをくり返すと、バイタリティーを満タンにできるぞ。

見やー バイタリティーが、あつという間に満タンになつたぜ。



これだけバイタリティーがあれば、敵もやつつけやすいのだ。



カセット

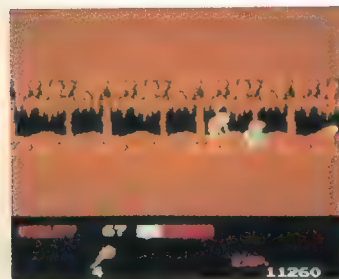
ドラゴンバスター

© 1984 1987 NAMCO LTD.





これがウラ面だ。でも、ウラ面の敵は、オモテ面よりもはるかに強いので、気をつけよう。



ふつうのソードだって、ゾンビをやっつけることは、けっして不可能じゃないんだ。



この剣が、ウルトラスーパーソード。これなら、どんな敵でも一撃でOK。



タイトル画面のとき、コントロールの十字ボタンを右下左上の順に押し、(A)ボタン、(B)ボタンを押す。すると、いきなりウラ面に進むことができるぞ。でも、ウラ面の敵はめっちゃくちゃ強い。ウラ面をクリアしたいなら、オモテ面をすべてクリアして、経験値をもアツプさせておいたほうが安心。オモテ面を完全クリアしてもウラ面へいけるよ。

ふつうのソードではやっつけられないのがゾンビ。でも、このゾンビをやっつける方法があるんだ。まず、ロッドを使って、反対向きにサンダーボルトを出す。これが、画面から消えてしまわないうちに、ゾンビをきれば、ふつうのソードだって、ゾンビをやっつけることができるぞ。ゾンビを倒すためにロッドをとっておこう。

スーパーソードを3本集めると、画面右下に表示されている剣の色が変わり、ウルトラスーパーソードになるぞ。ウルトラスーパーソードなら、どんな敵だって、一撃で倒せる。でも、1回でもダメージを受けると、ただのスーパーソードにもどっちゃうよ。スーパーソードを3本も集めるのはたいへんだけど、チャレンジしてみようぜ。

コントロール

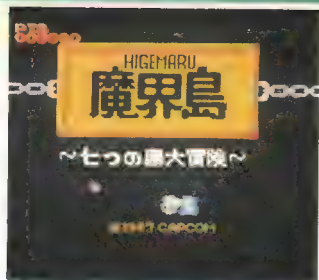
タイトル画面のとき、コントロールの十字ボタンを右下左上の順に押し、(A)ボタン、(B)ボタンを押す。すると、いきなりウラ面に進むことができるぞ。でも、ウラ面の敵はめっちゃくちゃ強い。ウラ面をクリアしたいなら、オモテ面をすべてクリアして、経験値をもアツプさせておいたほうが安心。オモテ面を完全クリアしてもウラ面へいけるよ。

ゾンビ

ふつうのソードではやっつけられないのがゾンビ。でも、このゾンビをやっつける方法があるんだ。まず、ロッドを使って、反対向きにサンダーボルトを出す。これが、画面から消えてしまわないうちに、ゾンビをきれば、ふつうのソードだって、ゾンビをやっつけることができるぞ。ゾンビを倒すためにロッドをとっておこう。

ウルトラスーパーソード

ウルトラスーパーソードを3本集めると、画面右下に表示されている剣の色が変わり、ウルトラスーパーソードになるぞ。ウルトラスーパーソードなら、どんな敵だって、一撃で倒せる。でも、1回でもダメージを受けると、ただのスーパーソードにもどっちゃうよ。スーパーソードを3本も集めるのはたいへんだけど、チャレンジしてみようぜ。



1文字目を入力するとき、**+**ボタンの左を9回押す。



13文字目を入力するとき、**+**ボタンの右を9回押す。



最初から9万点以上でゲームスタートできるんだ。

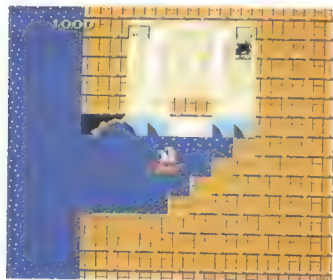
最初から、体力アップさせる秘密はパスワードにかくされている。このゲームのパスワードは全部で24文字あるよね。これを入力するとき、1文字目と13文字目をちよっと操作すればいいんだ。

たとえば、1文字目を入力するとき

+ボタンを左に9回押して、入力文字を変えてしまおう。そして、13文字を入力するときには、**+**ボタンを右に9回押して文字を変える。残りの文字はそのままで入力だ。こうすると、体力がふだんよりも9万点ふえているぞ。押した数がそれぞれ1回なら1万点、2回なら2万点のアップだ。つまり、押した回数だけ、万の位がふえるってワケだね。

ただし、どんなに体力をふやそうと思っても、10万点を越すことはできないんだ。だから10回以上押してもムダだよ。

タイトル画面が出ているときに、コントロール-Iの**B**ボタンを押しながらスタートボタンを押す。



コントローラー-Iの**B**ボタンを押しながらスタートボタンを押す。





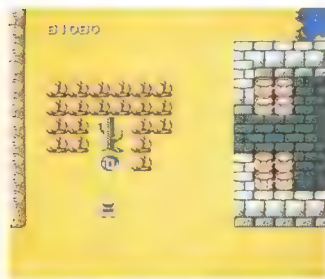
モモタルーをカベの穴の中に入れてブルブルふるわせよう。もう一度、おじさんに聞くと、別のヒントが。

まず、商船しょうせんの中でおじさんにヒントをもらい、船から降りずに画面左はしへいく。ここで⑧ボタンを押すとカベに穴があくので、その穴にモモタルーをつっこませ、ブルブルふるわせてみよう。そしてもう一度おじさんのところへいくと、別のヒントをもらえるぞ。これをくり返せば、商船のヒントをすべに聞けるというワケだ。



4個の岩を確実にあてれば、ヤシチ登場。ヤシチが出たら、かならずとうぜ1万点ボーナスだ！

クック島の写真の場所まできたら、右上の木に向かって岩を投げつけてみよう。岩は、木の手前でこわれてしまうけど、かまわずに4個の岩をすべて投げるんだ。4個目がこわれると、おなじみ、風車のヤシチが現れるんだ。このヤシチをとれば、1万点のボーナス。ここで1万点アップしておけば、あとがラクだぜ！！



3つめの宝玉が出現。これで体力が1万もアップだ。しばらくは、ラクラク進めるね！

オオカミ島の写真の場所では宝玉を出すことができるぞ。出し方は、クック島のヤシチのとくと同じ。サボテンの右側をねらって、岩を4個投げればいいんだ。4発目の岩がこわれると、宝玉が出現。これを取れば、体力が1万もアップするぞ。ここで1万アップしておけば、ファイアユングにも楽勝だぜ！

商船のヒントが、
度々全部聞けるぞ

ヤシチをとれば、
1万点アップだぜ！！

宝玉をとって、体
力を1万アップだ！！

ディスク

ひかりしんわ
光神話

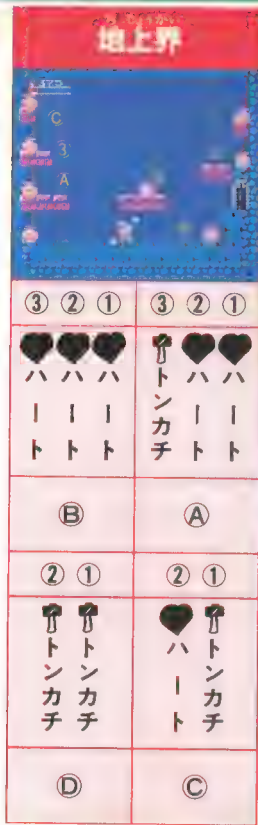
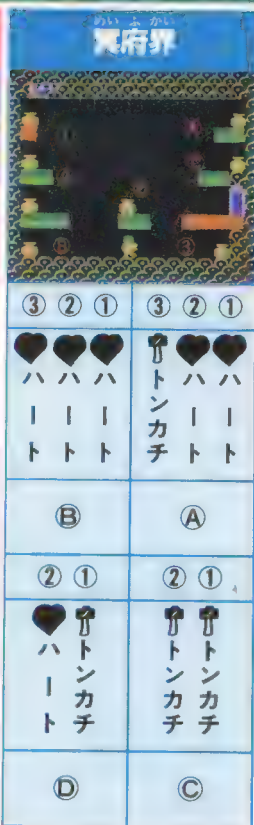
パルテナの鏡

© 1986 Nintendo



1面の冥府界と、2面の地上界にある宝の部屋では大もうけができるけど

上の写真の番号にそつてツボを壊して、出てきたマークが表の様な出方だつたら、表に書かれてるA〜Dのツボに貧乏神がいるんだ。その貧乏神のいるツボを最後に壊せば、貧乏神を出さないで、宝を手に入れられるよ。



矢をたくさんもらっていると、うまく値切ることせいにせいに成功。でも、逆に高く高くされることもあるから気をつけて。

お店に入ったら、コントローラⅡの
①ボタンを押しながら、マイクに向か
って叫んでみよう。するとピットくん
の成長しだいで、値段を高くしたり安
くしたりすることができるとんだ。これ
なら、少ないお金でも、いい物が買え
るね。でも、このテクニクは、ヤミ
屋では通用しないから、そのつもりで
しよう。





この位置で矢をうっていると、死神は勝手に死んでくれるぞ。これなら安心だ。

死神に見つかっちゃうと、子死神が出てきて、たいへんだよね。でも、そんな死神も、気づかれないで倒せば問題はない。たとえば、左の位置にいて矢をうってれば、死神は勝手に死んでくれるんだ。このテクニクは、写真の場所ばかりでなく、他の場所でもできるから、ぜひ、やってみるといいぞ。



三種の神器がピットくん!! いったいどっちが本物のピットくんか、わからなくなったりして……。

各ステージの小ボスをやつつけると三種の神器が出てくるよね。この三種の神器の箱には、じつは秘密があったんだ。ステージ2-4で小ボスのヒュードラをやついたら、すぐにピットくんを、しゃがませる。すると、三種の神器の箱が、なんと、上を向いたままのピットくんに変わってしまうんだ。ピットくんがふたりになっちゃうよ。



スノーマンがちよっと出てきたところで、ストップ。スノーマンはしばらくすると消えちゃうぞ。

地上界の氷の面に出てくるスノーマンは、ピットくんの行く手をじやまする、ホントにイヤなヤツだ。でも、このスノーマンを消すことができるんだ。ゆっくり進んで、スノーマンが姿を現したら、すぐに進むのをやめよう。その場に立ちどまっていれば、スノーマンは左右に動いたあと、消えていっちゃうぞ。

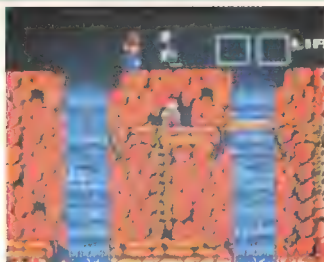


カセット

グーニーズ2

フラットー最後の挑戦

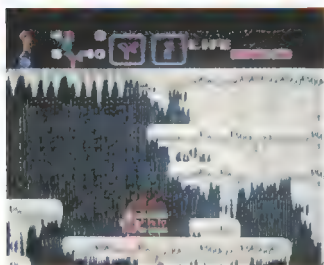
© KONAMI 1987/1985 WARNER BRDS



セレクトボタンを押さずにいると、このデモ面になるぞ。



タイトル画面でセレクトボタンを押しているつづけていると、画面が点滅。ボタンをはなせば、デモだ。

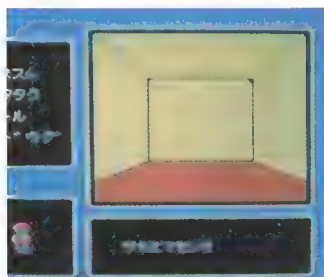


点滅1回で氷の面へ。最初からフレームがある。



点滅2回で水中面へ。沈まないように(A)ボタンを連打!!

3種類のデモ画面の中から好きな面を選んでゲームができるぞ。タイトル画面のとき、セレクトボタンを押したままりセレクトする。そのままセレクトボタンを押しているつづけていると、タイトル画面が点滅する。この回数で、始めるデモがちがうんだ。デモが始まったら、マイキーが死ぬまでまとう。スタートボタンを押すと、デモ面で遊べる。

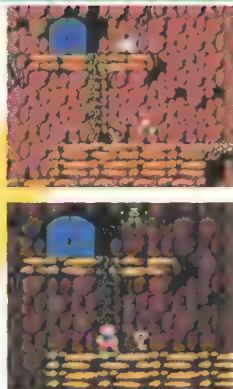


ローソクをもっていないのに、ジョイスティックを連打したら、部屋が明るくなったぜ!

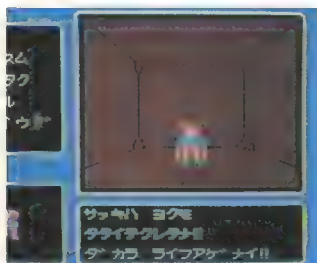
連射装置付きのジョイスティックがあれば、まっ暗な部屋に入ったとき、ローソクがなくても部屋の中を明るくすることができんだ。部屋の中へ入ったら、なんでもいいから「ドウク」を選び、ジョイスティックでしつこく連打しよう。そうすると、部屋が明るくなるぞ。これなら、ローソクがなくても部屋のようにわかるね。



敵を倒しまくっていたらカギが出た。これで仲間を助けることができるね。



せっかく仲間のいる部屋を見つけたのに、カギがなくて助け出せない。こんなときは、ホント、くやしいよね。でも、そんなときは、同じ場所に出現する敵キャラを何度も倒しまくってみよう。そうすると、カギが出てくることがあるぞ。また、カギとはかぎらず、他のアイテムが出ることもあるから、根気よくやってみよう。



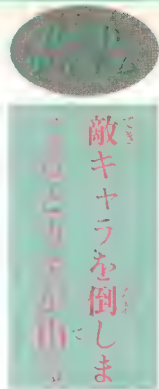
怒りのコナミマンは、ライフをくれない。ちょっとたたいたくらいで怒るとは…。



おお、これは、なつかしのヒーロー、マグマ大使ではないか!!

いつもたずねるとライフをくれるコナミマンだけど、このコナミマンをたたくとどうなるか知ってるかな。コナミマンにあつたら、「タタク」を選んで部屋を出る。そして、もう一度部屋に入ると、コナミマンは文句をいって、ライフをくれないんだ。コナミマンを怒らせてしまったばかりに、ライフがもらえなくなつては悲しい!?

ウラ面の1番上の階の奥にあるワープの部屋にきたら、「ススム」を選び、+ボタンの右を押してみよう。そうしてからとなりの部屋にいくとなんと、マグマ大使が現れるんだ。マグマ大使は、今から20年も前のテレビヒーロー。キミは知っていたかな? 地球の平和を守るために、アースさまに造られた正義のロケット人間なんだよ。

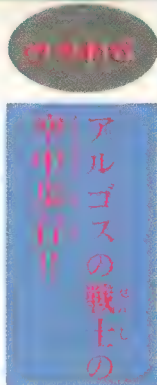


カセット

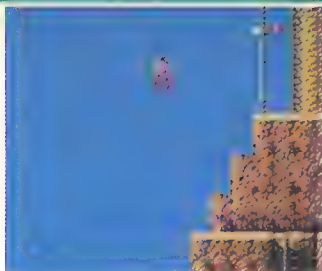
アルゴスの戦士

はちやめちや大進撃

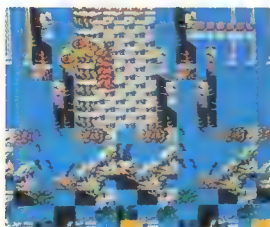
© 1987 TECMO LTD



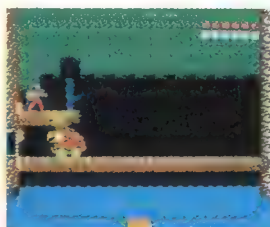
くさがりがまを使わなくても、上へ登れるウルテクだぞ。ジョイスティックの(B)ボタンだけを連射にして、ジョイスティックの(A)ボタンを押したまま崖からおちてみよう。すると戦士は画面上から現れ、一段高い崖の上に着地することができるんだ。



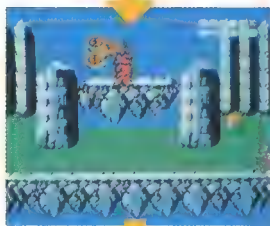
おおっ、下にちたはずの戦士が、画面上から現れた。このまま右へ行けば、上の崖に着地できるぞ。



③めちやくちや画面だ！



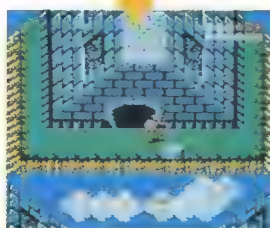
①エルガの番人を画面左に消す。



④ラルピウスのボスの画面に。



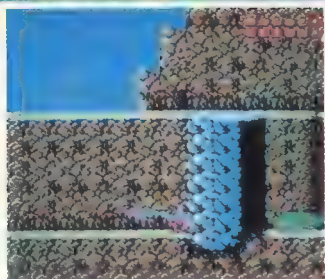
②右からとびおたところだ。



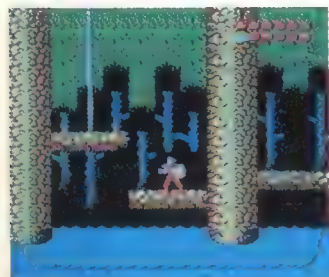
⑤空中牙城まできてしまった。

最後のボスがまちかまえているのだ。

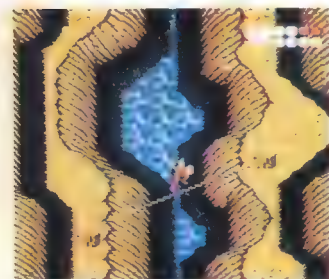
まず、エルガの番人を画面の左に誘導して消し、ジョイスティックの(B)ボタンを連射する。そして(A)ボタンを押しながら右からとびおりよう。すると、めちやくちやの画面になるので、ここで一度、おちて死ぬ。こんどは正常なラルピウスのボスの場面になるが、入口の近くで、ラルピウスの攻撃を受けて死のう。すると、そのショックでとなりの部屋にとばされるぞ。なんとそこは空中牙城の入口。中に入ると、最後のボスがまちかまえているのだ。



この写真の場所でやればベストなんだけど、結構時間がかかるよ。がんばろうね!!



イヤな敵が現れたら、画面をスクロールさせて逃げよう。もう一度くると、もう敵はいないぞ。



おっとっと、なかなか見事なつなわりを見せてくれるアルゴスの戦士。こんなかくし芸をもっていたとは。

ゲームをスタートしたら、地面が段々になっているところまでいって、カベを背にしてしゃがみ、ひたすら⑧ボタンを連打しよう。敵を倒して精神力がアップしたらパワーアップを選び、ヨヨーの飛距離を2倍にする。さらに敵をやっつけていると、ライフの器を、このシーンだけで最大12個までふやすことができる。

いろいろなゲームでおなじみのスクロールわざが、このゲームでも使えるぞ。イヤな敵が出てきたら、一画面分逃げて、画面をスクロールさせてしまおう。そして、もとの位置にもどってみると、さっきいたはずの敵がいなくなっているぞ。このワザを使えば、イヤなキナターノスとも戦わずに、先へ進んでいけるね。

ふだんはロープにぶらさがって滑車で谷を越えるアルゴスの戦士だけど、ロープの上に登ってつなわりをするこただってできるんだ。ロープのまん中あたりまできたら、+ボタンの左右を交互に押しつづけてみよう。すると体が少しずつあがっていく、ロープの上に立つことができるんだ。これで、ロープの上を歩いていけるぞ!!





みぎうえ
右上にカーソルをあわせると、その画面にあるボックスがすべて開くんだ。いちいちこわさなくてもいいからこれは便利。



ひだりうへ
左上にカーソルをあわせると、画面上にいる敵をすべて倒すことができるぞ。敵にかこまれたときに使え!!



みぎした
右下にカーソルを合わせると、1000点のボーナスポイントだ。ただし、ライフが減っているの、気をつけようぜ。



ひだりした
左下にカーソルを合わせると、画面上にある岩やカベをすべてこわすことができるぞ。ただし、こわれないものには通用しないよ。

レイラの武器セレクト表示で、最後まで残っている?のマーク。これはいつたいどんな効果があるんだろう?と悩んだ人も多いはず。じつは、この?には、カーソルを合わせる場所によって4種類の使い道があったんだ。



このパスワードを入力すれば、どのアステロイドからでも始めることができるんだ。しかも、イリスもいるよ。

RF0JZK6PSKR4PB6W
AS⁺というパスワードを入れてみよう。こうすると、セレクトボタンで1面から、8面まで自由に選ぶことができるんだ。その上、装備もある程度充実しているし、相棒のイリスまでいっしょにいる。迷路が複雑で大変なこのゲームでいつも迷っていたキミも、これでクリアまちがいないんだ。



ツツマキ



ツツマキ



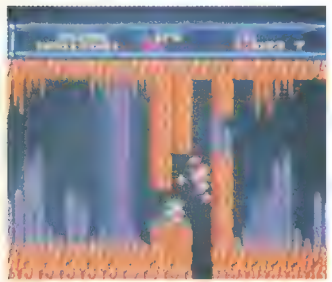
ツツマキ



同じ場所にずっといると、ツツマキが出現し、これにふれると大きなダメージを受けちゃうよね。でも、このツツマキを利用して、ライフを回復することができるとんだ。

ツツマキが現れたら、手榴弾を使ってやっつけてみよう。これに成功すれば、ライフを大きくアップさせることができるぞ。

同じところずっといたら、ツツマキが出現！
ツツマキを手榴弾でやっつけると、ライフがアップ!!



うわっ！ 穴におちてしまったぞ。でも、バリアをつけていけば、ライフは減らないんだぞ。

ふつう、穴におちると、ライフが減ってしまうよね。でも、平気な方法がたったひとつだけあるんだ。それは、バリアをつけておくこと。バリアを装備していれば、穴におちてもライフが減ることはないのだから安心だよ。ただし、アイテムが半分に減ってしまうので注意。また、トゲトゲやたまごには、バリアは通用しないよ。



ボーナスステージで、大量のポイントをかせいじゃおう!!

ボーナスステージにきたら、なるべく多くの敵をやっつけようぜ。敵を全部やっつけることに成功すると、なんと5万点ももらえちゃうんだ。
せっかくのボーナスステージ。ここは、得点アップの大チャンスだから、ビシビシと撃ちまくって、敵を全滅させよう。パーフェクトで5万点を奪いとれ!!

カセット

タッチ

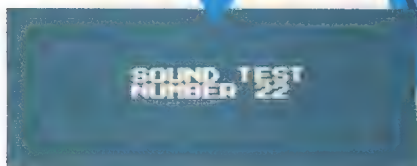
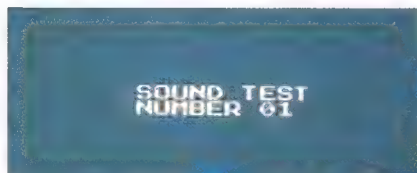
© AMITSURU ADDACHI / SHOGAKUKAN / TOHO / ASCII

かくしコマンドで
サウンドテスト

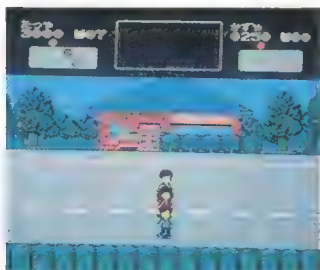


「タッチ」の音楽を純粋に楽しむためのコマンドだぞ。タイトル画面のとき、コントローラーIとIIの(A)(B)ボタンを押しながらリセットを押す。するとサウンドテスト画面というのが現れて、22種類の音楽を自由に選ぶことができるんだ。しかも、このコマンドを使えば、ゲーム中の効果音はすべてカットされるので、音楽にたっぷりひとたることができるといえる。

自分の好きな曲を選んで、アニメの名シーンを思い出しながらゲームすれば、気分もサイコー。



22種類のBGMが選べるサウンドテストシステム。「タッチ」の音楽を、思う存分楽しもう！

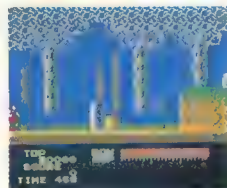


Hしたら、たつやのステータスが3000。しかも子イヌを7匹もっているんだ。Hはするべし！

キミに秘のHなパスワードを教えちゃうよ。まず、たつやとかずやは「みなみにHしてしまいました」、みなみは「TATSUYAとHしてしまいました」とパスワードを入力してみよう。これでスタートさせると、たつやは子イヌを7匹もっていて、ステータスは最高値の3000。Hして、得するパスワードなのだ。

ちよつとHなハム
ワード♡

いきなりステージ3へきちやつたぞ。



ステージ3
ユー・エル・ビー・ユー
ULBU

上、左、
に押す。
⑧、上の順

ステージ2
ユー・ユー・アール
UUAR

上、上、
に押す。
①、右の順

ラウンド
セレクト

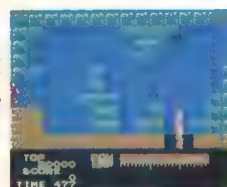
ステージ1、3へ
いけるパスワード

カセット

ようかいくらぶ
妖怪偵楽部

©1987 JALECO

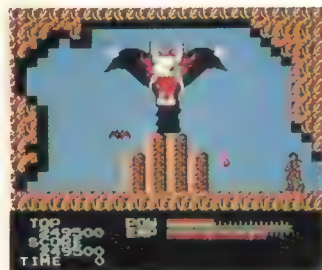
ここはステージ3だぜー！ 敵も強い。



ステージ1と2の最後のボスに勝つと、左下にステージ選択のパスワードが出るけど、まだクリアできない人のために、このパスワードを教えちゃおう。

ステージ2はUUAR、ステージ3はULBU。これが何を意味しているかというと、Uは①ボタンの上、Rは①ボタンの右、Lは①ボタンの左、Aは①ボタン、Bは①ボタン、ということだ。

ステージ表示画面のとき、コントローラーを使って、このパスワードを入力すれば、ステージ2か3へいくことができるぞ。



コウモリを倒して赤い玉をとり、
どんどん経験値をアップさせよう。
いくらでもかせげるぞ。

ステージ2の最後の敵が出る場所は、経験値をかせぐには最高のところだ。この場所だけは、タイムが0になっても、蝶が出ないので、最後の敵をわざと倒さなければ、コウモリだけをずつとやっつけて、経験値をふやしていくことができるんだ。制限時間内に、経験値を大はばにアップさせ、主人公をきたえよう。

経験値

ステージ2のおわりで経験値アップ



ディスク

ハオ君の不思議な旅

© Carry Lab/SQUARE

水を消してしまおう

魔法のほうき

ていつて、やがては、水がまったくなくなってしまうのだ。

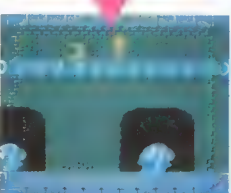
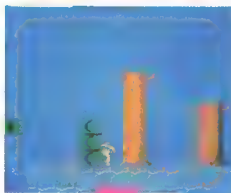
これだけでもびっくりだけど、この川に秘密があったんだ。

水がなくなったら、川の中へ降りてみよう。すると、4面へワープしちゃうんだよ。

魔法のほうきを使って、キミも二重のおどろきを体験してみると、いいんじゃない？

魔法のほうきは、ふつうはブロックをこわして取り出すよね。でも、ブロックをこわさないでも、写真のようにブロックを押すだけで、ほうきが飛び出してくるんだ。飛び出したほうきは川の中におちるが、これがおどろき!!

なんと、川の水位がどんどんさがって



ブロックを押すと、ほうきが飛び出した！

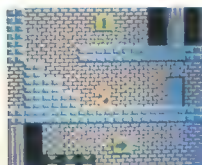
おあつ！川の水がなくなっていました。

川へ降りると、4面へワープするのだ。

体力回復の月が手に入るぞ!!



右向き矢印があるぞ。撃つてみよう。



5回連続して撃つと、バイタリティ回復だ。



タテ長のブロックの間をサソリがいつたりきたり。1回動けば100点。無限に得点をかせげるぞ。



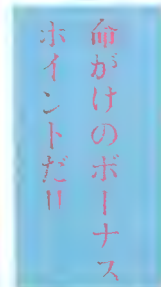
星を撃てば、1000点アップ。でもいくら得点をかせいでも、バイタリティがなければ…。

トになるんだ。

矢印を撃つときは、矢印のパネルの、ちよつと左側の下から撃つと、うまくいくぞ。

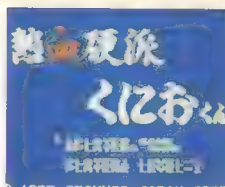
2番目のお城にいく途中に、写真のような場所があるよね。この場所、画面左はじの横長のブロックを通るとサソリが現れるけど、ここでは、かわすだけにして、タテ長のブロックの写真の位置までこよう。そしてさっきのサソリがやってきたら、ブロックのすき間にサソリを追いかむ。するとサソリが動くたびに100点ずつアップだ。

星が出たら、これをとって、バイタリティを回復するのが常識。でも、バイタリティがたつぷりあるときには、星を撃ってみよう。すると1000点のボーナスポイントがえられるぞ。でも、せっかくの星は、やっぱり、バイタリティアップに使いたい。点数をかせぐのが大事か、バイタリティをアップさせるのが大事か、よく考えよう。



熱血硬派くにおくん

© 1987 TECHNOS JAPAN



ザコは相手にならずに逃め!!

以降に進めるウラワザを教えちゃう。ステージ2へ進むには、タイトル画面のとき、コントローラーIIの+ボタンの左を押したまま、コントローラーIの+ボタンを下上右上左上の順番に押して、スタートボタンを押す。これで、ステージ2のスタートだ。また、タイトル画面表示中なら、ステージ3、4をセレクトすることもできる。方法は、下!

ステージ1のザコなんか相手にしたくない、なんて思っているキミに、いきなりステージ2

4面へ

コントローラーIIの+ボタンの上を押したまま、コントローラーIの+ボタンを下下上上右左の順に押して、スタートボタンを押す。



3面へ

コントローラーIIの+ボタンの下を押したまま、コントローラーIの+ボタンを上下左下右下の順に押して、スタートボタンを押す。



2面へ

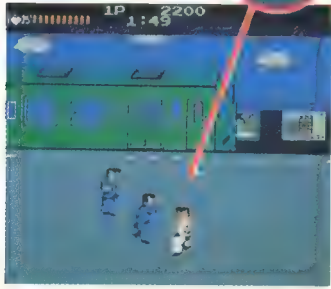
コントローラーIIの+ボタンの左を押したまま、コントローラーIの+ボタンを下上右上左上の順に押して、スタートボタンを押す。



ハートマークが出てくる条件は、ちゃんとおぼえておこう。



ステージ1の駅のホームで、3人目の敵を馬乗りになってパンチしてみよう。するとハートマークが登場するぞ。これを取れば、1UPだ。また、つぎの電車の中のシーンでは、ふたり目の敵を馬乗りになってパンチすると、やはりハートマークが出る。ステージ1のふたつのシーンでそれぞれ1UPしておけば、あとの戦いがラクだぜ!!



おくれアイテム



のこりタイムが大切なポイントになるので注意しよう!!

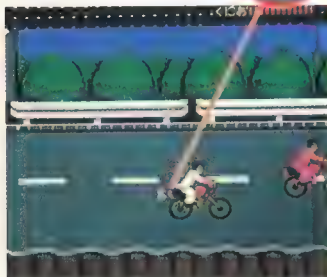


レベル1で、残りタイムの末尾ふたケタが32のときに、ジャンプキックで敵を倒すと、Pマークが出てくるぞ。これを取ると、一定時間、くにおくんが無敵になるんだ。この間にどんでん敵をやっつけようぜ。また、レベル2なら残りタイムの末尾が25、レベル3なら11のとき、ジャンプキックを決めよう。Pマークが出るぞ。

かくれアイテム



タイム末尾に注意!! 30~39のときに敵を倒すのだ!!



バイクのシーンでは、スピードアップすることができると。残りタイムの末尾2ケタが30~39のとき、敵バイクの横にならんで、ケリを1発キメてみよう。すると、Sマークが出現。これを取れば、スピードアップをすることができるんだ。くにおくんのバイクをスピードアップさせて、敵をけちらせ!!

かくれアイテム



タイム末尾をよくおぼえて、カベをダッシュキックだ!!



レベル1で、残りタイムの末尾ふたケタが17のとき、壁にダッシュしてジャンプキックをキメてみよう。すると、おにぎりがおちてくるぞ。これを取れば、パワー回復だ。また、レベル2なら残りタイムの末尾が43のとき、レベル3なら59のとき、壁にジャンプキックをきめればおにぎりが出る。ただし、まちがって、カベにぶつかるなよ!

かくれアイテム



金色のユリアのネット
クレスを取って、無想
転生だっ!!



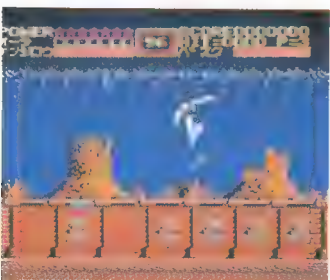
このワザこそ、ケンシロウの必殺奥
儀・無想転生だ。

ステージ1の最初のほうで、歩いて
いると突然、後方上空に金色に輝くユ
リアのネットクレスが現れる。これを取
ると、ケンシロウが分身して、無敵に
なっちゃうのだ。

北斗の旗をとって、
ケンシロウをフルパ
ワーにしよう!



ステージの1階のつきあたりで、
ボタンの右と、(A)ボタンを押すと、
部屋に入れる。この部屋で、すべての
敵を倒すと、かくれアイテムの北斗の
旗が出現する。これを取れば、ケンシ
ロウをフルパワーにすることができ
るんだ。



ジョイボールの(A)ボタンと、右
上を押したままにすれば、敵は出て
こないし、タイムも進まない。

ファミコン本体にジョイボールを接
続し、連射切りかえスイッチを、連射
側にセットして、ゲームを始めよう。
そして、ジョイボールの(B)ボタンを押
したまま、右上にジャンプさせ、(A)ボ
タンを押したままにする。こうして、
(A)ボタンと右上を押しつつけている
かぎり、敵は登場せず、タイムもとま
ったまま、ステージ最後までいける。

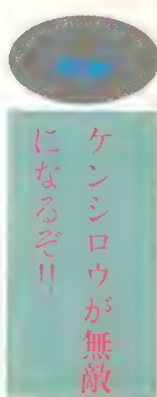
かくれ
アイテム



ユリアのネットク
レスを取って、無
想転生だっ!!



フル
パワーだ!!



ケンシロウが無敵
になるぞ!!

カセット

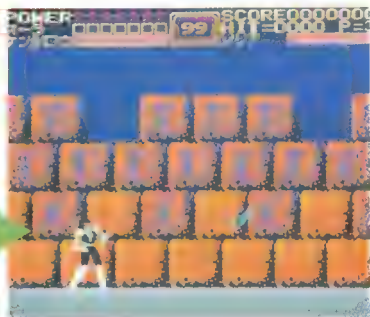
北斗の拳

©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画

いきなりステージ
4からスタート!!

まず、VSモードを選び、ステージ
のボス、バスクと対決してわざと負け
ゲームオーバーになろう。そしてタイ
トル画面にもどったら、こんどはゲー
ムモードを選んで、コントローラーI
の+ボタンを押しながらスタート。
すると、いきなりステージ4へ突入だ。

ここでは、ソリア軍がケンシロウをま
ちかまえているぞ。



おっと、いきなりステージ4だ。ソリ
ア軍がケンシロウの相手だぞ。

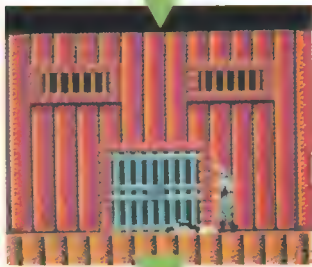
ケンシロウの
このはなを

スーパーマリオが天井にのぼって進
んでいけるのは有名だけど、ケンシロ
ウも同じように天井にのぼれるなんて
キミは知ってたかな? たえば、ス
テージ2の1階にある階段の所などは、
天井が途切れている。階段の所から、
左の天井へとジャンプすれば、天井の
上を進んでいくことができるってワケ。
いろんな場所で可能だよ。

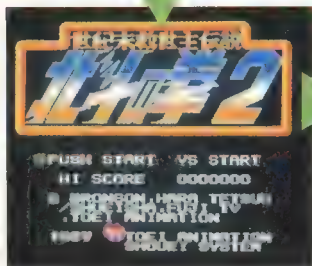
まず、VSモードを選んで
バスクと対決しよう。



わざと負けて、さつさとゲ
ムオーバーにする。



こんどはゲームモードを選
んで、+ボタンの下を押す。

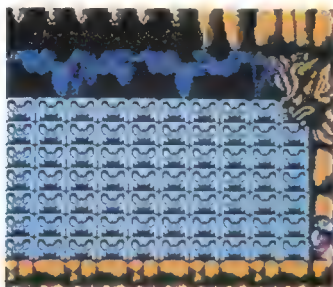


天井の上をスタスタと進んでいく
ケンシロウ。ここなら、敵も出てこ
ない。

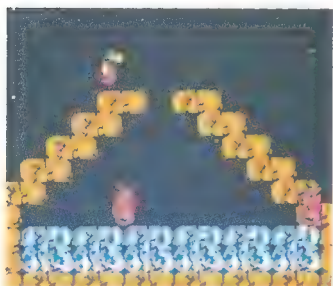


大和編ステージ1のボスがいる場所
にきたら、左はしの方から、階段状に
鬼瓦をつみあげていこう、9個つみあ
げたら、写真のように8番目に頭を打ち
すると、ボスは勝手に鬼瓦に頭を打ち
つけて、自爆してしまうんだ。これな
ら楽勝だね！

このように瓦をつみあげよう。ただ
し、ボスはかならず右側にいるように
しなければいけないぞ。



画面が瓦でうまり、カベの中にめり
こんでしまったぞ。ここでジャンプし
て、ボスを撃て!!

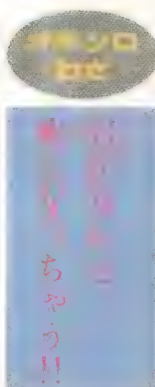


おおつ、岩が氷に。星がきらめく夜
空に、青白い氷。ブルブルブル。ふる
えそうだな。

大和編ステージ7のボスがいるとこ
ろまできたら、画面の右下のすみにた
つ。すると、敵はほとんど画面を瓦で
うめていくよね。ここで弾にあたると
カベにめりこんでしまう。カベにめり
こんだらジャンプして、ボスのうしろ
にいき、攻撃しよう。これなら、ラク
ラクとボスをやつつけることができる
んだ。

来世のステージ1で、写真のような
場所にきたら、コントロールのセ
レクトボタンを押して自滅してみよう。
すると、つぎの我王が出たときに、な
んと岩が氷になってしまうのだ。
画面の下にブラーツと青白い氷がな
らんで、ホントに寒そう。キミも、1
回はためしてみると、おもしろいかも
しれないよ。

カセット
火の鳥
鳳凰編
我王の冒険
1987
©角川書店/手塚プロダクション/KONAMI





大和の国のステージのコナミマンの出現場所だ。でも、透明の間に脱出しないと閉じこめられるぞ。



ここに紹介したワープビラは、他にもいくつかされているんだ。これをうまく利用しよう!!



少しずつ、我王を右へ歩かせる。我王が右はじに行ったら、びっくり、何かが……。

コナミのゲームではおなじみのかれキャラ、コナミマンが大和の国ステージ3と来世の国ステージ1に出現するぞ!! 大和の国では、右に鏡の宝箱左に、岩で囲まれた宝箱がある。岩場の面にきたら、右の鏡をとって左の宝箱を撃つと、コナミマン登場!! ライフが満タンになり鬼瓦も一挙に99枚にふえるぞ。来世編では滝のそばだよ。

このゲームには、ワープできる場所がいっぱいあるぞ。まずは、大和の国のステージ5。2番目の寺で、左から5番目の大仏を右へ押すと、太古の国のステージ3へワープだ。そのほかに太古のステージ3のゴール前にある洞くつ。ここで、手前が一番高い岩を下までくずすと、右側に大和の国ステージ8へのワープビラが現れるんだ。

大和のステージ1の写真の場所です。まず、鏡を出そう。そして透明になり、地面の中を右へ向かって歩かせる。そこで、我王がもとにもどるのをまち、さらに右へ進ませよう。そうやって右はしまでくると、我王の姿がパツと消えてしまうぞ。でも、よく見ると、右側へ消えたはずの画面が、なんと、画面左側から出てくるのだ。

コナミマン

コナミマンを出して、ライフ満タン

ワープ

ワープ

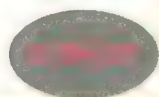
ワープ

ワープ

ディスク

グリーンベレー

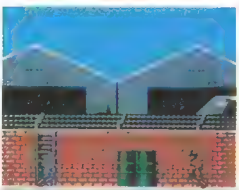
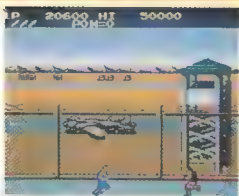
© KONAMI 1987



タイトル画面のとき、コントローラーIIの^{がめん}十字ボタン
下(A)(B)ボタン、コントローラーIの^{した}十字ボタンを押しながらスタートボタンを押す。

タイトル画面のとき、コントローラーIIの^{がめん}十字ボタンの下と(A)(B)ボタンを押し、コントローラーIの^{した}十字ボタンの上、左右どちらかを押す。コントローラーIの^げ十字ボタンを押す方向によって、好きなステージを選ぶことができる。上ならステージ4、下ならステージ2、右ならステージ5、左ならステージ3だ。また、このラウンドセレクトは、2プレイヤーゲームのときでも、可能ながウレシイところだ。

タイトル画面で、1プレイヤーか2プレイヤーかを選んだあと、コントローラーIの(A)ボタンと、コントローラーIIの(A)(B)ボタン、そして十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押すと、いきなり10人でゲームすることが出来る。2プレイヤーのときでも、コンティニューのときでもできる、ありがたいコマンドだよ。



コントローラーIIの^{ボタン}十字ボタンを押すと、ステージ2へ。

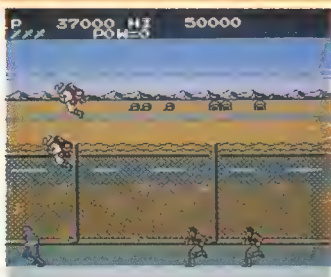
コントローラーIIの^{ボタン}十字ボタンを押せば、ステージ3へ。

コントローラーIIの^{ボタン}十字ボタンを押すと、ステージ4へ。

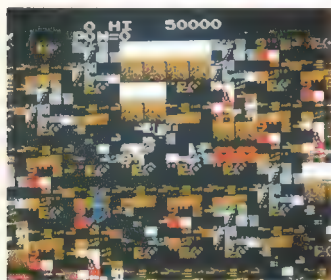
コントローラーIIの^{ボタン}十字ボタンを押すと、ステージ5にいける。

表示は5人までしかできないけど、本当は10人いるんだぜっ!!

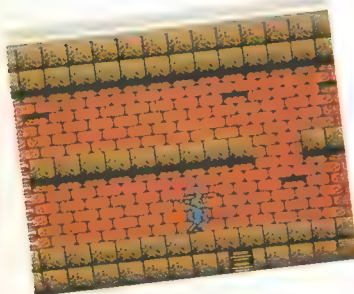




Rocketマンが飛んできた。画面左はしの安全地帯へと移動しろ。Rocketマンをやりすごすのだ。



おや、ラウンドセレクトをしたらこんな面に。こんなバグ面じゃ、とてもゲームはできない。



画面下部の中央やや右よりに注意。ここに、階段らしきものが出現したけど、降りられない！

第2ターゲットでは、Rocketマンが3人も飛んできて、とてもやっかいでも、Rocketマンが出てきたら、画面左はしにるようにすれば、安全だぞ。ここにいれば、絶対にRocketマンの攻撃は受けないんだ。しばらくじっとまっていれば、Rocketマンはどこかに飛んでいってしまうので、心配はいらない。

前のページで紹介したラウンドセレクトも、ときによってはバグってしまいう危険がある。たとえば、2面でゲームオーバーしたとき、ラウンドセレクトで5面を選ぶと、バグ面にはまってどーしようもなくなってしまう確率が非常に高いんだ。バグ面になったら、リセットしてやりなおすしかない。もう一度、最初からチャレンジだ。

ステージ2の最初の地雷を破壊し地下通路を出す。そして下へ降り、写真の位置でしゃがんで、Bボタンを押してみよう。なんと、中央右よりの床に、階段らしきものが現れるのだ。はたして、これは地下2階へつづく階段なのか？ しかし、階段の一番上が床で閉ざされているため、下に降りることはできないのだ。

うわー

Rocketマンが
消しちゃえ！！

おかしな所に
はまっちゃった！！

謎の階段出現！！
でも降りられない



神さまの投げる石に当たると死ぬぞ。修行は1時間かかるから残り時間に注意!!

無銭飲食ができるのは、そば屋と酒屋。お金がないでも飲み食いできるのだ。でも、神さまが出現して無銭飲食のバツとして1時間の修行をさせられるぞ。神さまの投げる、おにぎりを1個とると十両、10個全部とると二百両くれる。



カセット
水戸黄門
©1987 SUN SOFT

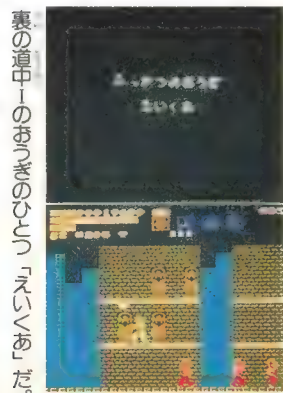


ゲームオーバーになったときに、「ふっかつのおうぎ」を選ぶぞ。

このゲームは、ふっかつのおうぎのおかげで、途中で電源を切ってもつづきができるよね。でも、このおうぎには3つのパターンがあることをキミは知っているかな。道中II、世界大会、裏の道中Iの3つがあるぞ。



カセット
飛龍の拳・奥義の書
©NHONGAM MICRO ACADEMY

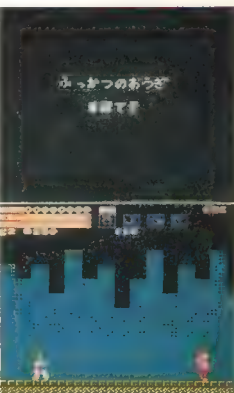


裏の道中Iのおうぎのひとつ「えいくあだ」。

「いあふ」は世界大会のおうぎのひとつだ。



「まほてそ」は道中IIのおうぎのひとつ。

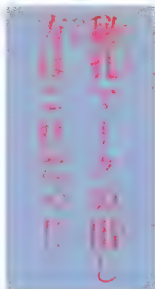




秘孔マークを出して勝ちぬき、世界大会最後の敵・龍魔王を倒せ!!

対戦相手を一撃で倒すことができるのが、秘孔マークだ。じつは、この秘孔マークには、特定の出口があって、それをまとめたのが、下の表だ。これを見れば、どんな敵にだって、勝利はまちがいナシ。連勝街道をバク進めて、最後の敵・龍魔王と対決しようぜ!!

ウラわざ



攻撃方法

敵名	攻撃方法
ゴウハヤト	青マーク(上段回しげり)を3回連続で受けると出る(に)大わざをヒットさせる。
ミンミン	左側に立ち、1回攻撃をくらい、その後4回連続で相手の攻撃をガードする。
ゾンゲリアン	敵に赤いマークが出ているとき、2回ジャンプしてから攻撃をヒットさせる。
ソルジャーX	青マーク(2回連続で下段キックをヒットさせると出現)に大わざをヒット。
妖僧黒雲斎	敵に赤いマークが出ているとき、攻撃せずに続けてジャンプ。
ファイタークエスチョン	敵の攻撃をガードしてから、上段キックをヒットさせる。
モンゴルハーン	青マーク(赤マークを上中下段と続けてヒットすると出現)に大わざヒット。
ライオンキッド	飛龍の拳をヒットすると出現する。
ソンラム	敵の攻撃をガードしてからジャンプする。
ムゲンシロウ	飛龍の拳をヒットすると出現する。
ウルフモーガン	敵のロープ上からの攻撃を、ジャンプでかわした直後攻撃をヒットする。
デーモンカブキ	青マーク(2回連続で投げわざを決めると出現)に小わざ2回ヒットする。
カイガーブルーザー	20回連続で敵の攻撃をかわすと出現。

メルヘンヴェール

©1987 SUN SOFT / SYSTEM S.A.C.O.M

なんと、どのシーンでも無敵だぜ!!

たんとり出し、もう一度、入れ直すんだ。そして、スタートボタンを押してゲーム再開。すると王子は、敵にふれなくても、ダンジョンを受けない、無敵の超人になっているのだ。

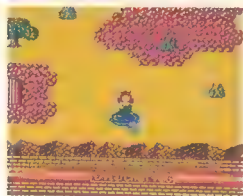
どのシーンでもできる無敵ワザを紹介しようぜつ。

まず、ゲームをスタートさせ、無敵にしたいところでセレクトボタンを押す。すると、もちものを見られるインベントリ画面になるよね。ここで、コントローラーIIの(B)ボタンと+ボタンの下を押したまま、ディスクシステム

のイジェクトを押してディスクをい

この無敵モードを使えば、シーン8までをクリアするのもいたってカンタン。どんな敵だろうて、もうおそれる必要はないんだ。ただし、いかに無敵といっても、岸からおちたりした場合にはやられてしまうので気をつけよう。

それにしても、いつでもどこでも無敵になれるというのが、ありがたいね。



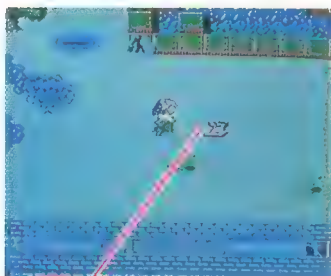
このあたりで、無敵になるかな。



これがインベントリ画面だ。



無敵になれば、どんな敵だってこわくない。



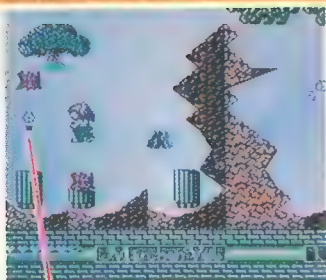
おつ、フェスティノーが、こんなところに出現したぞ。

かくれアイテム

フェスティノーを
もらっちゃえ!!

シーン2の右側には、砂地獄がたくさんあるよね。ここにいるストウルーシオを1匹残らず、全部やつつけてしまおう。そうすると、上にある砂地獄のところに、フェスティノーが出現するんだ。

フェスティノーを取れば、どんな場所でも速く歩けるようになるので便利だぞ。



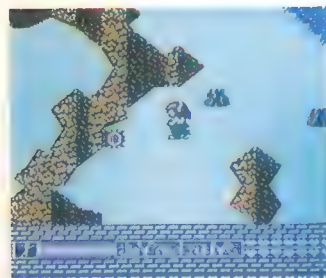
木の下にランプが出るぞ。これで洞くつ内も安心して抜けるね。

シーン3の左上の木にはメメースがいるぞ。このメメースにぶつかれば、ランプが出てくるんだ。ランプをもっていれば、洞くつの中を明るく照らすことが可能。洞くつの中に入る前にならず取っておこうぜ。

ただし、メメースにぶつかるときは、横からいくこと。下からさわると、ダメージをうけちゃうぞ。

かくれアイテム

こうやって、ランプを手に入れる!!



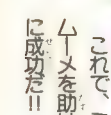
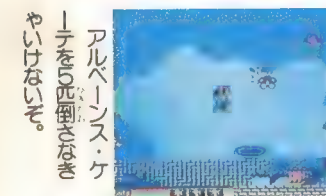
シーン6でミノス・ムーメを助けるには、ソルビティオが必要。

シーン5がスタートしたら、上へ進んで、フンギを倒す。そして、海の近くにある3つの岩のうち、右下の岩を撃つ。すると、鏡が出てくるぞ。

このあとアムニス薬をとって海に入り、右の島へとわたっていいこう。すると、島に赤い丸があるはずだ。この赤い丸の上に立てば、ソルビティオが出てくるってワケだ。

かくれアイテム

“命の水”ソルビティオを取ろう!!



アルベイン・ケートを倒さなきゃいけないぞ。

これで、ミノス・ムーメを助けることに成功だ!!

シーン6の中央上部に、ミノス・ムーメが氷に閉じこめられている。このミノス・ムーメを助けるには、ふたつの条件が必要だ。ひとつは、ソルビティオを取っておくこと。そしてもうひとつは、シーン6に出てくるアルベイン・ケートを5匹倒すこと。このふたつの条件がそろえば、ミノス・ムーメを助け出せるぞ。

つうわさ

アルベイン・ケートを倒せ!!

ラウンド
セレクト

い
き
なり、
ス
テ
ー
ジ
2
か
3
を
選
ぶ
こ
と
が
可
能
!!

ステージ2へ

コントローラー1の
ABボタンと、+ボタ
ンの右を押しながら、
スタート!!

ステージ3へ

コントローラー1の
ABボタンと、+ボタ
ンの左を押しながら、
スタート!!

「愛戦士ニコル」にもラウンドセレクトがあったぞ。それが、上のコマンドだ。このコマンドでステージ2か3を選ぶことが可能。このとき、デモ画面の服の色に注意してみよう。ステージ2を選ぶと服がムラサキに、ステージ3を選ぶと服がグリーンになっているはずだ。注意して見てみると、わかるよ!!

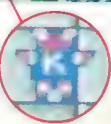
く
れ
や
か
き
ゃ

や
っ
は
り、
こ
こ
に
も
コ
ナ
ミ
マ
ン
!!

コナミのゲームではおなじみのかくれキヤラ・コナミマンがここにも登場。コナミマンは、得点の万の位が奇数になったとき、出てくるぞ。つまり、1万点、3万点、5万点……のときに、コナミマンが現れるというワケだ。コナミマンを取れば、ニコルのパワーが満タンになる。これは絶対、取りのがせないね!!



おなじみコナミマン
が登場。コナミマンを
取ってパワー回復だ!



タイトル画面から、ステ
ージ2、3へ直行できるぞ。

ステージ2に行くときは、
服の色がムラサキだよ。

ステージ3に行くときは、
服の色がグリーンになる。



セッ

ポケットザウルス 十王剣の謎

CBANDAI 1987

ウラわざ

CAFÉとMOVIEを楽しむもう!!

こがCAFÉ（喫茶店）だよ。入口で5秒間まてよう。中では、コーヒーを飲んでひと休みするこ

ウラわざ

ノーゲメーじでメガザウルスを倒せ

パパモードにかぎってできるテクニツクだ。ゲームをスタートさせ、フラツシウをとつたら、タイムカプセルに乗りう。途中でジョーズが出てきたらわざとぶつかって海へおち、そのまま泳いでメガザウルスのところまでいく。そして、メガザウルスが完全に現れたらフラツシユだ。これで、メガザウルスを完全攻略!!

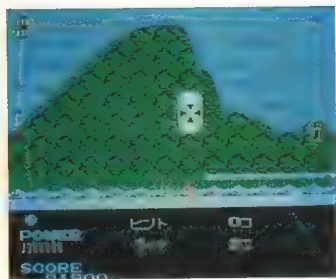
未来都市の昼面をクリアすると、夜面になるよ。夜面になったら、未来都市にあるCAFÉ（喫茶店）と、MOVIE（映画館）でひと休みするのもいいんじゃないかな。
でも、中への入り方がわからないって? では、その方法を教えてあげよう。

まず、CAFÉは、トビラの前で5秒間じっとまてこと。すると中へ入ることができるとだ。

MOVIEのほうは、入口でフラツシユボタンを使う。そうすると、中へ入って、映画を観ることができるとだ。なにを上映しているのかな?



こんどはMOVIE（映画館）に入つてみようかな。冒険の途中で映画を見れるなんて、思つてもみなかったぜ。



まったくダメージをうけないで、メガザウルスを一撃でやっつけることができるぞ。

ディスク

とびだせ大作戦

©1987 SQUARE

ひらき

無限1UPで、
ラクラククリア!?

なんかい
アップ
何回でも1UPができる必勝テクを
教えちゃおう。まず、1〜2でワー
プ風船を取り、ボーンステージへ。こ
のボーンステージでは、1UPのハ
ートが出るので、かならず取る。さら
にもうひとつのボーンステージでも、

アップ
1UPのハートが出るので、こちらも
とる。つまり、1〜2だけで2UPで
きるといことだ。でも、ここで先へ
進まずに、わざとミスして、1〜2を
くり返す。すると、もう一度、2UP
できるよね。こうして、何回でも1〜
2をくり返していけば、一回につきひ
とりずつふえていくので、無限1UP
が可能というワケだ。好きな人数だけ
ふやしておき、おりをみて、先へ進ん
でいこうぜ。

1〜2でワープ風船
をもつて、ボーンステ
ージへ。

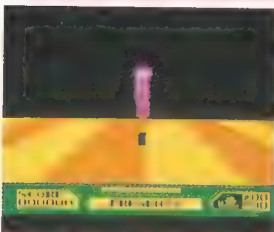
ボーンステージで
ハートが出たら、かな
らず取る。1UPだ。出現。2UPだ。

112をクリアせずに、
わざとミスして、1UP
をくり返そう。



タイトル画面のとき、コント
ローラーIの⑧ボタンを4回押し、
+ボタンの左上を押したまま、ス
タートボタンを押せば、ウラワールド
へいけるぞ。

ウラワールドは、敵が
とても速く、クリアはむ
ずかしいぞ。



ひらき

やっぱりあった
ウラワールド!!

このゲームのワールド8〜4をクリ
アすると、ウラワールドへの行き方を
教えてくれる。でも、クリアしてなく
ても、ウラワールドへ行く方法はある
ぞ。タイトルデモが出ているとき、コ
ントローラーIの⑧ボタンを4回押し、
+ボタンの左上を押したまま、ス
タートボタンを押せばいいんだ。



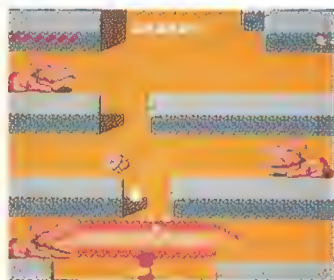
5万点以上になると、洋服を着たマックスくんを見られるぞ。



キミは、得点が変わると、タイトルの画面のマックスくんの姿が変化する。ことを知ってたかな。最初、マックスくんは原始人だけど、5万点かせぐと洋服を着て、50万点かせぐと、飛行機に乗っちゃうのだ。



セツト
新人類
©1987 RIX SOFT / HUDSON SOFT



こうやって画面の一番下にいけば、トリケラトプスの炎だってラクラク、クリアできるってワケさ。



カベに激突したら、+ボタンの上を押しながら、Aボタンを連打するのだっ！

ラウンド2で、炎をはいてくるトリケラトプスは、イヤな敵。でも、こいつの炎にやられずにすむ方法があるんだ。どーすればいいかというと、画面の一番下にいるだけ。こうすれば、炎にあたっても平気、平気。ただし、一番下にいっても、画面のスクロールにあわせて進まないといつぶされちゃうから気をつけて！

わざと入口から入らないで、別の場所から強引に入っちゃう方法だぞ。ステージのおわりで、洞くつの入口にきたら、入口には入らずに、行きどまりの岩カベに向かってジャンプしつづけてみよう。すると、カベをつきぬけて、ボスの部屋へとワープすることができんだ。これが、必殺の岩カベワープだぜっ！！

ウラわざ



ウラわざ

こうすれば、岩壁をワープできるぞ

ディスク

キン肉マン2

キン肉星王位争奪戦

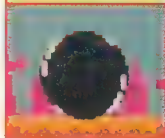
© ゆでたまご・集英社・NTV・東映動画/BANDA I 1987

ウラわざ

悪役超人に変身してしまおう!!

キング・ザ・100の必殺わざ

＋ボタンの下と
Bボタンを同時に
押す



ウラわざ

だれにでもできる
必殺わざだよ!!

ステージ1の2階にある幅の広い赤い池に入り、＋ボタンの右を押しながら、Aボタンを連打しよう。すると、自分のパワーがなくなり、やられてしまうけど、悪役超人キング・ザ・100

に変身することができると、もう、ほとんど無敵で、どんな敵だってこわくない。ただし、このわざができるのは、先鋒か次鋒だけだ。

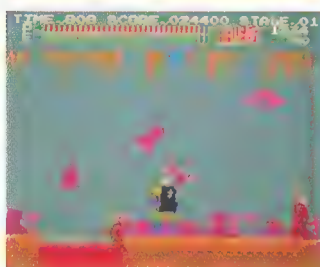
ここまでは、ふつうにゲームを進めていこう。



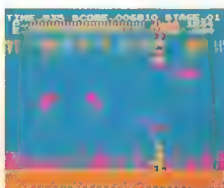
赤い池の中にわざとおちて、＋ボタンの右とAを押す。



無敵の悪役超人キング・ザ・100に変身だあーっ!

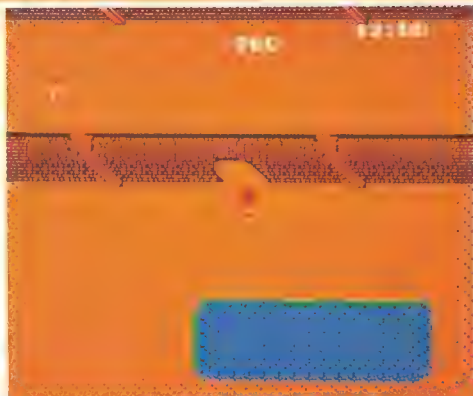


敵を放りあげ、Aボタンを押せば、必殺わざなしにしてジャンプ。おちてくる敵にぶつかれば、必殺わざを決められるぞ!



必殺わざをかけるには、タイミングが大切だ。タイミングがあわなければ、どんな必殺わざをもっていたって、宝のもちぐされ。でも、ここに紹介するのは、だれでもカンタンにできる必殺わざのかけ方だ。敵を放りあげたら、すぐにAボタンを押せばなしにしてジャンプするか、おちてくる敵にぶつかればいいんだ。

12時ちょうどになったぞ。いまこそ、門に
ふれるのだ!



ウラわざ

どうせもつなら
200ctの宝石を
もらおう

カセット

ラビリンス

©1986 HENNON ASSOCIATES
& ACTIVISION 1986
徳間書店

スタート面の門のあけ方によって、
リーチェンにもらえる宝石の量が変わ
ってくるぞ。フェアリーを8匹以上倒
してから門にふれると10ct、門に石を
8発あてると20ct、Bボタンを8回を
押すと30ct、フェアリーに一度もあた
らずに門にふれると50ct、門にふれて
+ボタンの上を8秒間押すと100ct、ち
ょうど12時をむかえたとき門にふれる
と200ctだ。でも、どうせなら、やつぱ
り最高の200ctをもらいたい。12時にな
るまでまとうぜ!



すると、リーチェンから200ctの宝石を
もらえるんだ。ウレシイツ!!



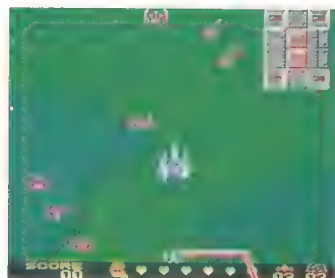
この位置に立っていれば、フェア
リーはまわりをウロウロしているだけだよ。

ウラわざ

ここにいれば、
安全な場所だよ

敵にやられても、時間がへるだけだ
といって安心してはいけない。後
半で時間がたらなくなってしまう。そ
こで、フェアリーにふれても平気な場
所があるんだ。門の前がそれだ。むや
みに歩き回るよりも写真の位置にいて
12時になるまで、じっと待っていれば
リーチェンから200ctもらえるし、この
方法は知っておくべきだよ。

シューティングゲーム



ふつうにブロンディを出すより、こっちの方法で出すほうがイイ。



ゲーム中にコントローラーIIの⑧ボタンを押すと、ブロンディが登場する。しかも、ふつうならブロンディは左右にしか動けないはずなのに、この場合だと、コントローラーIIで自由に動かすことができるんだ。ブラスターだって撃てるぞっ!!

ウラわざ

最初からブロンディを呼べるぞ!!

ディスク

ガルフォース
©SVI/ムービック/アートミック
1986 SONY/HAL研究所



マグの薬を選んでから、コントローラーIの+ボタンの上を押しながら、①ボタンを押そう。

薬を選ぶとき、マグの薬を選んで、コントローラーIの+ボタン上を押しながら、①ボタンを押してみよう。すると、マグの薬の上の▽がふたつになり、ルトンの薬の残り数がおかしくなる。こうなったら、ルトンの薬を無限に使うことができるんだ。

ウラわざ

に...
...
...

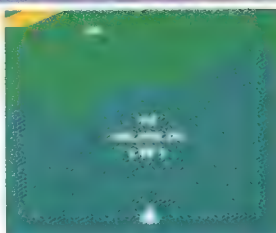
ディスク

銀河伝承
©1986 IMAGINEER
COLTD

エリア 4	6974
エリア 7	1797
エリア 9	5328
エリア 11	3580
エリア 12	6541
エリア 15	3024



ラウンドセレクトをして、
どんどん進んでいけ!



ポーズをかけてから、**+**
ボタンの上下左右、**(A/B)** ボ
タンを押す。そして**(A/B)** ボ
タンで数字を操作しよう。

「スーパーゼビウス」では、エリア4、7、9、11、12、15の6つのラウンドをセレクトすることが可能だ。どの場面でもいいから、スタートボタンを押してポーズをかけ、**+**ボタンの上、下、左、右を押す。そして**(A/B)** ボタンを押そう。このあと、**(A/B)** ボタンで、4ケタの数字を操作。左の表の数字を入力すれば、そのエリアに進むことができるぞ。このコマンドで、宿敵ガンプをやっつけろ!!

ラウンド
セレクト

好きな面をセレクト

© 1982 1986 NAMCO

スーパーゼビウス ガンプの謎



ブラスターとザッパーを同時発射。
(A) ボタンか**(B)** ボタンのどちらか片方
を押すだけでOKだ。

「スーパーゼビウス」は、コントローラーIIでもプレイすることができる。しかも、コントローラーIIでは、**(A)** ボタンか**(B)** ボタンのどちらか片方を押すだけで、ブラスターとザッパーを同時に発射することができる。これだったら、コントローラーIを使うより、コントローラーIIを使ったほうがラク!!

でもプレイできる

でもプレイできる

ディスク

ウルトラマン

怪獣帝国の逆襲

©円谷プロ/BANDAI 1986 JAPAN

かくれ
アイテム

科学特捜隊の
マークが出現!!

ピグ
モン

ピグモンを取って
1UPだ!!

ハヤタ

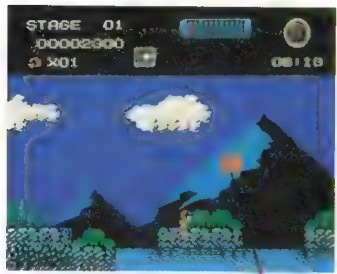
ハヤタ隊員を
無敵にしたらえ!!

科学特捜隊のシンボル、流星マークを取ると、ハヤタ隊員のもっているスパーガンが、連射可能なスパイダーショットや、強力なマルス133にパワーアップする。出る場所は、ステージ1の科特隊基地、後半の山の前、3の2番目の岩のうしろなどだ。



ステージ1の、科特
隊基地に、流星マーク
が出現する!

ステージ1の中ほどにある島の上を数発撃つと、ピグモンが出現。これを取れば、1UPだ。また、ステージ4の中盤でも、ピグモンを出すことができる。ただし、ピグモンの出現する場所は、危険がいっぱいなので、取るときは十分気をつけて。



ステージ1の島にピ
グモン出現。上からく
るアルトンに注意!

ハヤタのときにセレクトボタンを押し、ポーズをかける。そしてスタートボタンを16回押してから、もう一度セレクトボタンを押してポーズ解除。すると、ハヤタが点滅して、無敵になるぞ。ただし、ウルトラマンに変身してしまつと、無敵でなくなつちやうので、気をつけようぜ。

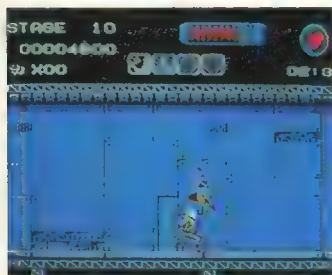


無敵になれば、ラクラク、ゼットン
のところへいける。ゼットンを倒せば、
ウルトラセブンでゲームができるぞ。



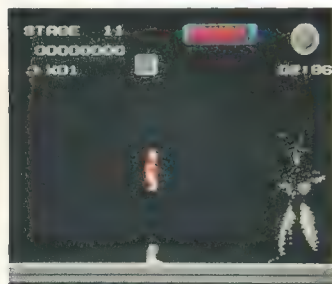
岩にはさまれて動けなくなったウルトラマンは、バスターのなすがまゝになってしまうのだ。

ステージ3のバスターのいる場所で、ウルトラマンに変身しよう。そして、海底にある小さい岩に、ウルトラマンが重なるように降りる。そのまま前に進むと、なんと、ウルトラマンは岩にはさまれて、出てこれなくなってしまうんだ。こうなると、ウルトラマンもなすべがない。恐怖の「必敗わざ」なのだ。



裏ステージでは、ウルトラセブンになって、怪獣たちをやっつけていくことができるんだ。

ウルトラマンの最後の敵は、最強の宇宙恐竜ゼットンだ。このゼットンを倒すことに成功すれば、裏ステージへと進むことができる。裏ステージではなんと、主役はウルトラセブン。こんどはウルトラセブンとして、つぎつぎに登場する怪獣、宇宙人たちをやっつけていこう。新しい楽しみ方ができるぞ。



ウルトラマンの体が真つたつに。でも、しばらくすると、もとの姿にもどるのだ。

ハヤタのエネルギーゲージを100パーセントにしてもウルトラマンに変身せずに、いったん敵にやられよう。ただし、人数は残しておかなくやいけないよ。新しいハヤタ隊員が上からおちてきたら、着地する前に、ウルトラマンに変身。すると、変身している間に、上半身と下半身がわかれてしまう。変身後も、しばらくわかれたままだよ。

海の中でハッパシムするよ……

2周目は、ウルトラセブンだ!!

なんと!!ウルトラマンが真つたつ!!

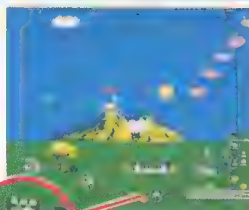
ディスク

シナモン博士を救え

© KONAMI 1986

もえろツインビー

「もえろツインビー」には、各面にかくれキャラがいるぞ。1面のかくれキャラは火の鳥。写真の場所に爆弾を命中させると、火の鳥の顔が現れるぞ。これをとれば、1000点の得点アップだ!!



火の鳥が出てきたぞ!

1面のかくれキャラは火の鳥だ!!

2面のかくれキャラはコナミマークだ。しかも、4個も出現する。爆弾を命中させて出そう!!



コナミマークが出てきた。

2面にはコナミマークが出現!!

3面のかくれキャラは、「がんばれゴエモン!」の主人公ゴエモンの顔だ。写真の場所に爆弾を命中させると、ゴエモンの顔がひょっこり現れるぞ。



おなじみゴエモンが出現!

3面には、あのゴエモンが登場!!

4面のかくれキャラは、サンタクロースのおじさんだよ。とっても寒そうな氷原の上に、サンタクロースの顔がひよいと出てくる。このサンタクロースも、とれば1000点。



おつ、サンタクロースの顔だ。

1面にはサンタクロースが出現!!



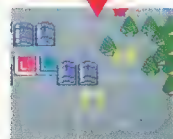
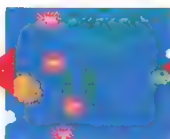
かわいいペンギンさんだ。

5面のかくれキャラはペンギンだよ。このペンギンも、やっぱり1000点。このあたりは、敵の攻撃がかなり激しいので、出すのも取るのも大変だけど、せっかくなのかくれキャラは逃がしたくない。敵の攻撃をうまくかわして、とっていい！



おそろしいドラキュラの顔が。

6面のかくれキャラは、なんと吸血鬼ドラキュラなのだ。灰色の地面に、ドラキュラの顔がいきなり現れるのは、ちよつと不気味。でも、これで1000点もかせげるんだから、かならずとろう。なんとってかくれキャラは、得点アップの大チャンスだからね。



1周目には、なかつた敵キャラも出てくるぞ。見事にガトランティスを倒し、シナモン博士を無事に救出すると、ゲームは2周目に突入するぞ。1周目だけでは、戦いはおわつてなかつたというワケだね。2周目には、1周目に登場しなかつた敵キャラも出現。スピードも速くなり、敵の数や弾の数も多くなる。しかも、2周目をクリアしたとしても、ゲームはまだおわりにはならないんだ。さらに、3周目、4周目が、キミをまつている。敵の攻撃もどんどん激しくなってくるぞ。ただし、5周目からは、4周目と同じになる。4周クリアするのが、ひとつのメドというワケだね。

もえろツインビー にも、2周目があつたのだつり!!

ザナツク

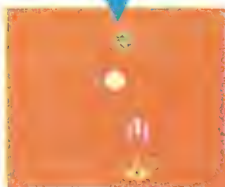
©1986 PONY

ひまわぎ

いっきに3連射に
パワーアップだ!!

黄色い武器チップは、ボックスをこ

わしてとるのが、ふつうだよな。でも、そのボックスを一度も撃たずに、体あたりをしないと、通常弾をいっきに3連射にパワーアップさせることができるぞ。ただし、そのボックスに武器チップが入っていた場合にかぎるけどね。



ボックスに体あたりしてみよう。

武器チップが入つていれば3連射だ。

ひまわぎ

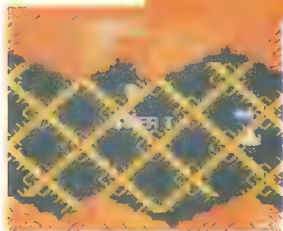
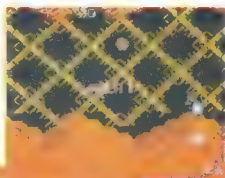
最初から1UPしちゃおうぜ!!

ゲームをスタートさせたら、最初に出てくるサートを、オールレンジキャ

ノンだけで倒そう。そうすると、サートは、1UPキャラの青いランダーに変わる。これを取って、はやくも1UPしちゃおうぜ。

ただし、サートを倒すとき、通常弾を一回でも使っちゃうと、ランダーに

はならないので、注意しよう。



サートを特殊

弾で破壊すると、

1UPキャラのランダー出現。

ひまわぎ

アイアイでいきなりフルパワー!!

エリア3には、アイアイが出現する

ので、これが出たら、すぐに攻撃だ。すると、通常弾は3連ワイドになり、特殊弾もそれぞれパワーアップするんだ。こうなれば、ほとんど最強。現れる敵を片っぱしからやつつけていくことができるぞ。

ただし、パワーアップしてすぐには武器チップは取らないこと。通常弾がもとにもどってしまうぞ。

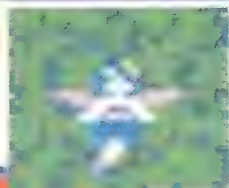


アイアイを撃つと、いっきにパワーアップだ。

うらわさ

妖精で、要塞を撃破しよう!!

エリア3の最初の要塞の少し手前にテリアがあるので、これを撃とう。すると中から妖精が出てくるので、ザナックと重ね合わせよう。こうすると、画面上の敵を全滅させることができる。さらに、要塞のところまで妖精をつれていくと、一瞬にして、要塞を破壊することもできる。そのあと妖精は、どこへともなく去っていくんだ。



妖精をつれていくと、要塞を一瞬にして撃破できるんだ。



うらわさ

アイコンを破壊して5万点だっ!!

アイコン（聖像）を破壊すると、5万点もかせげるって、キミは知ってたかな。ふつうはアイコンを攻撃しても、画面がスクロールしているの、完全に破壊することはむずかしい。でも、要塞のシーンならスクロールがストップするので、ここにあるアイコンは破壊することができる。大量得点のおかげで、1UPもできちゃうよ。



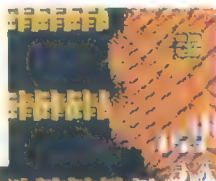
スクロールがとまっているときに、アイコンを撃破しろ!!



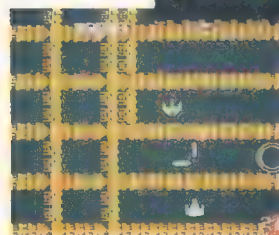
うらわさ

アイコンを撃って、ワープしよう!!

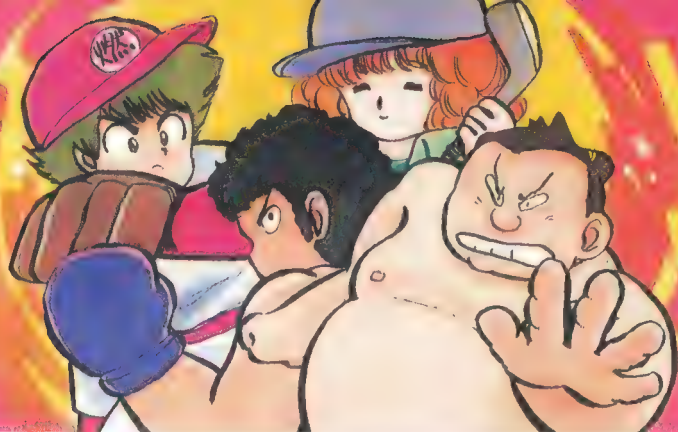
アイコンの中にはわらっている顔のものもある。これを撃って、少しまっていると、中に空洞が現れる。じつはこれ、ワープトンネルなのだ。この中に入ると、ザナックは、つぎのエリアへとワープすることができちゃうよ。ワープトンネルを利用すれば、要塞を壊しなくても、先のエリアへ進めるというワケ、とても便利だね!



わらっているアイコンを撃つと、ワープトンネルが出現。

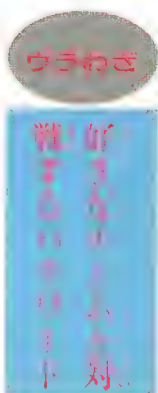


スポーツゲーム



相手 自分	S	D	W	F	T	C	R	L	G
N	1297	1396	1495	1593	1693	1792	1891	1990	1089
S	2295	2393	2491	2589	2687	2785	2883	2891	2079
D	3293	3390	3487	3584	3681	3778	3875	3972	3069
W	4291	4387	4483	4759	4675	4771	4867	4963	4059
F	5289	5384	5479	5574	5669	5764	5859	5954	5049
T	6287	6381	6475	6569	6663	6757	6851	6945	6039
C	7285	7378	7471	7564	7657	7750	7843	7936	7029
R	8283	8375	8467	8559	8651	8743	8835	8927	8019
L	9281	9372	9463	9554	9645	9736	9827	9918	9009
G	0279	0369	0459	0549	0639	0729	0819	0909	0055

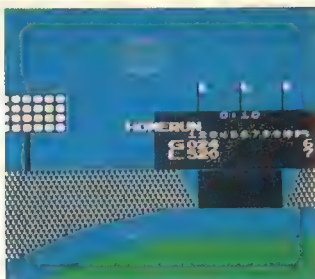
戦^{せん}で最初^{さいしゅ}から、自分^{じぶん}の好き^すなチームと対^{たい}戦^{せん}できるパスワードが、左^{ひだり}の表^{ひょう}だ。こ



れを見^みればわかるけど、同じ^{おな}チーム同^{どう}士^しで対戦^{たいせん}することも可能^{かのう}。たとえば、ガイアンツ対^{たい}ガイアンツなんて試^し合^{あい}もできるわけだね。これなら、まったく対等^{たいとう}な条件^{じょうけん}で戦^{たたか}えるわけだから、真^{まこと}の実力^{じりき}が試^あされるってわけだね。

カセット
プロ野球
ファミリースタジアム

©1986 NAMCO LTD



やった！ 場外ホームランだ。でも花火の数、ホームランの大きさでは変わらないんだ。

ホームランを打つと花火があがるけど、花火の数には、ある法則があったってこと、キミは知っていたかな？
花火はソロホームランなら5発、ツーランホームランなら6発、スリーランホームランなら7発、満塁ホームランなら8発あがるんだ。つまり、得点の数に、4をたした回数だけ、花火があがるというワケだね。

ウラわぜ

花火の数、ポイントがわかるよ！

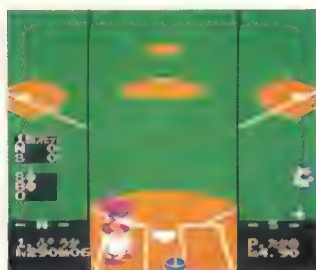
右のページの対戦パスワードで、ガイアンツとの対戦を選び、これに勝てば、わずか1試合しただけなのに優勝することができそう。で、ガイアンツに勝つ方法だけど、これはカンタン。ガイアンツの先発はかならずエグワダだけど、こちらの攻撃のとき、左バッターボックスの左うしろいっぱいに立っていると絶対デッドボール、右バッターはボックス内を動きまわっているとかならずフォアボールになる。満塁になったところで猛攻をかければ、1回コールドも夢じゃない。

ガイアンツ対ガイアンツの試合で圧勝。1試合で優勝だ！！



ウラわぜ

優勝できるよ！



あれ、ピッチャーがいなくてもよく見ると、ダイヤモンドの外にいますよ！

バックネット画面になった瞬間をねらってポーズをかけてみよう。このとき、画面にだれもいなくなったら大成功だ。そして代打を送って、ゲーム再開。すると、相手のピッチャーが、なんとダイヤモンドの外に出ちゃっている。それでもこのピッチャー、マウンドにもどらずに、その位置から球を投げてくるんだ。

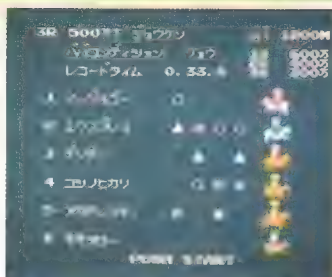
ウラわぜ

ピッチャーがいなくてもよく見ると、ダイヤモンドの外にいますよ！

カセット

ファミリージョッキー

©1987 NAMCO LTD



あれれ？ 1番目の馬だけが、逆方向を向いているぞ。どうしちゃったのかな。



これでも障害物なんてコワくない。すりぬけて走れるんだから、ラクチンだね。

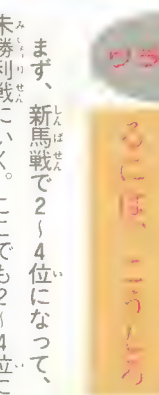


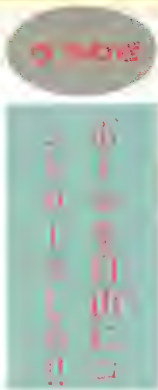
エンディングを見ることはできるけど、優勝カップはゼロ。16戦して1勝だけとはなさない。

2プレイヤーでゲームをして、障害レースまでいこう。ここで、ひとりには4位以内に入ること。すると、つぎのレースの出走表のとき、2番目の馬だけが、他の馬と逆の方向を向いているんだ。

第1レースで1位でゴールしたら、そのあとBボタンを何度も押そう。そして、つぎの障害物レースのときに、馬がスタートしたあと、(A)ボタンを何度も押すんだ。そのまま走りつづけていると、障害物があっても、すりぬけて進めるんだ。

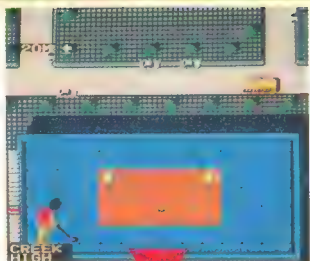
まず、新馬戦で2〜4位になって、未勝利戦にいく。ここでも2〜4位になりつづけていけば、障害が出てこない。そして、最終の16レースを、こんどは全力で走って、1位になる。するとラストシーンを見ることができんだ。途中でリタイアして、先へ進めないとなげいている人は、このウルテクを、ぜひやってみよう。



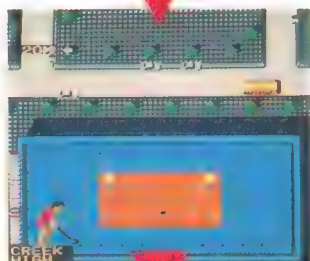


風速20メートルの状態のときに、風向きとは逆方向に、クリークでハイにしておもいきり打ってみよう。うまくいけば、ボールが高くあがり、7〜8

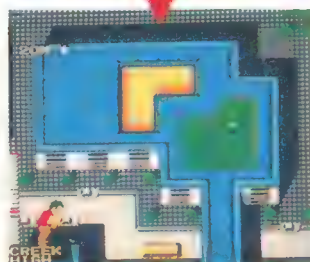
風速20メートルのとき、風向きと逆にクリークで打つ。



ボールが高くながつて、影だけになったら操作可能だ。



グリーンの上までボールを動かして、落っさせよう。

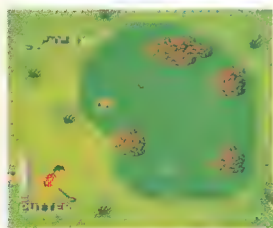


秒間、空中で静止するはずだ。このときなら、+ボタンでボールを自由自在にコントロールすることができると。好きな位置までボールを移動させ、おとしたところまできたら、+ボタンの下を押す。これで、どんな難コースだって、かんたんにクリアすることが出来る。



トレーニング編を選び、バッテリーゲームの画面を出そう。そして、コントロールIIのBボタンを押す。するとプレイしてないのに、つぎのまとあてゲームへ進めるんだ。そこでもう一度同じ方法をくり返せば、トレーニング編は終了。とてもラクだね。でも、トレーニングをしてないと、旗つつみやモドおとしはできないのだ。

トレーニング編を選び、バッテリーゲームの画面を。



ディスク

ゴルフJAPANコース

©1987 Nintendo

ウラわざ

池がはてしなくある
わっちやうぞ!!

まず、4番ホールで3オンさせる。
そして、PTでカップインさせるとき
に、4の倍数のPT打数（4打とか8
打）で入れよう。
すると、8番ホールに進んだとき、
池だったはずの場所が、なんとバンカ
ーに変わってしまっているのだ。



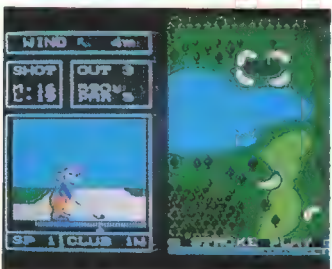
4番ホールで3オンさせることが先
決。これは、けっこうテクニックを要
求させるぞ。



ここはたしか池だったはず。でも、
なぜかバンカーに変わってしまってい
るのだった。

このウラわざは、4番ホールと8番
ホールだけでなく、16番ホールと18番
ホールでもできるよ。
16番ホールで、3オンさせ、PTで
4の倍数の打数でカップイン。すると
18番ホールに進んだとき、池だった場
所がバンカーに変わってしまうのだ。
池がバンカーに変わってしまうなん
て、「ゴルフJAPANコース」は、
ホントに、謎めいたコースといえそう
だね。

十字ボタンの右を押したまま、打つ方
向をあわせる。



バンカーでも、1番Wで打てる方法
を教えちやうぞ。
バンカーになったら、バンカーが広
く映るように、マリオの画面を切りか
える。この画面が、他のものに切りか
わらないように、十字ボタンの右を押し
たまま打つ方向をあわせ、十字ボタンを
はなさずに打とう。これなら1番Wで
も大丈夫だ。

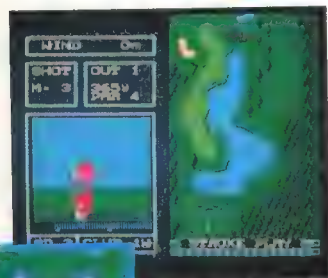
ウラわざ

バンカーでも1番Wで打てる方法



ピン^{ピン}の位置^{位置}と風向き^{風向き}を変えていって、自分のやりやすいところを選んでプレイしよう。

これで、好成绩^{好成绩}をあげろ！



うしろに打つと、ボールが空中停止。もう一度やりなおしだ。

のもいいかもね。

すると、そのボールは空中でとまってしまうのだ。結局、これはOBになつて、1打^{1打}ぶえる。もう一度、スタート地点^{スタート地点}からやりなおしだ。

まあ、ほんのあそび心で試してみ

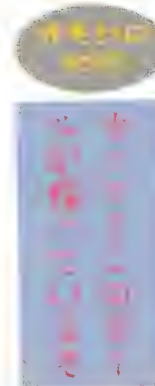
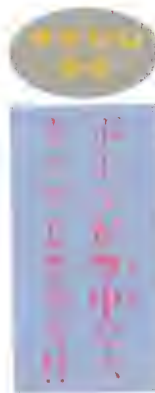
ろう？

2. プレイヤーストロークプレイなら、どのホールでもできるわぎだよ。まず、ふたりともグリーンにボールをのせ、どちらかをカップインさせよう。そしてスタートボタンを押してグリーンを見てみると、すでにカップインしたはずのボールが、まだ残っているんだ。いったいこれは、どうなっているんだらう？

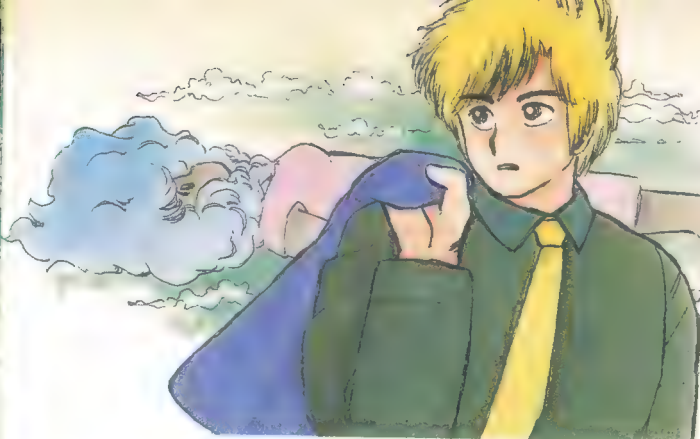


さつきカップインしたはずのボールがグリーン上。

ウラわざ

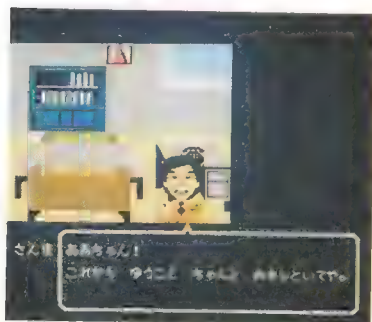


アドベンチャーゲーム



ナントさんまは、たけちゃんの写真をビリビリとやぶいてしまうのだ。

せんりがおかに入^{はい}ったら、カニカーソルで、画面^{かめん}の左下^{ひだりした}を調^{しら}べてみようすると、たけちゃんの写^{しゃ}真^{しん}を見^みつけることができるぞ。でも、さんまは、その写^{しゃ}真^{しん}を見^みつけるとすぐ、ビリビリにひきさいしてしまうのであつた。



捜査メモを取りにいかなくても、最初からもっていられるのだ。

ふつう、捜査^{そうさ}メモはゲームがスタートしてから取り^とにいかなくちゃならない。でも、タイトル画面^{かめん}でコンティニュー^{かのんてい}を選び、何も入力^{なにか}しないで、いきなり「おわり」を選^{えら}ぶか、入力文字^{ふたふとともじ}を全部^{ぜんぶ}「あ」にすると、メモが手^てに入る。

カセット

さんまの名探偵

©1987 NAMCO LTD

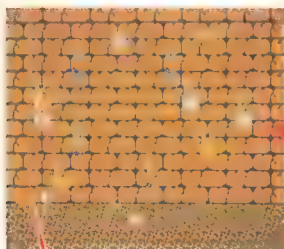


この位置にいれば、敵の攻撃を受けずにすむばかりか、自分の弾を敵にあてることができるんだ。

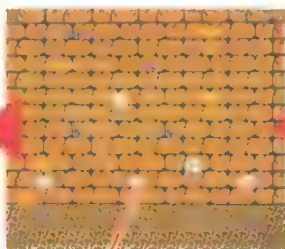
げーむせんたー・キャロットにあるギラクシガニの攻略法を教えよう
ゲームがスタートしたら、画面のいちばん右からちよっとだけ左に出た位置に移動しよう。ここなら、敵の弾にあたらずに、自分の弾を敵に命中させることができるんだ。そして1000点ごとに流星が土星が出現。土星を取ればボスが現れる。ボスは10発でOK。



でも、上からビュンビュンふってくるものをよけながら、メモをとらなきゃいけないという試練をハスするのは、なかなかたいへん。そこで、試練にハスするコツを教えちゃおう
画面のまん中あたりに時計がふつてきたらかならず取る。すると、一定時間、ものの動きがストップする。



ほら、簡単に
捜査メモが手に入
ったぞ、これ
で安心だ。



時計をとれば、
ものがストップ。
これならメモを
取りやすいぜつ。



金田七先輩の幽霊が、さんまに試練をあたえるぞ。はたして、この試練にパスすることができるかな？

ディスク

新宿中央公園殺人事件

探偵 神宮寺三郎

© DATA EAST CORP

ウラわざ

突然、橋の下にワ
ーフしてしまう!!

ウラわざ

洋子がどこかに消
えてしまうのだ

ディスク

水晶のドラゴン

© 1986 SQUARE

おもわぬところに
かくれキヤウが!!

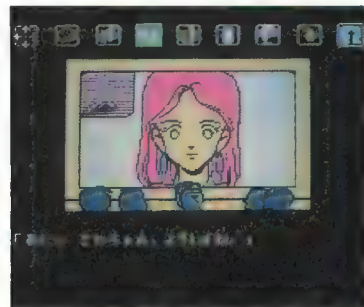
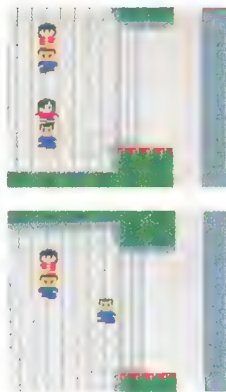
スクロールマップの、立体交差にな
っている場所で、橋の手前にある道路
のはじに立ち、コントローラーの+
ボタンの右と下を同時に押してみよう。
主人公がパツと消えてしまうぞ。でも、
しばらくすると、主人公は橋の下のだ
ろしゅうげん 路に出現。橋をすりぬけて、下までワ
ープしてしまっただ。

洋子と公園にいき、「そうさにく」
を選んで、「ほかにいく」を選択する。
このあと、Bボタンでキャンセルをし
てまた公園にいくと、洋子がどこにも
いなくなってしまう。公園の中でい
くらかしても、「ここには、ほかにひと
は、いません」としか表示されないの
だ。

橋の上から、橋の下へとワープ。道の左右
どちらからでもできるよ。

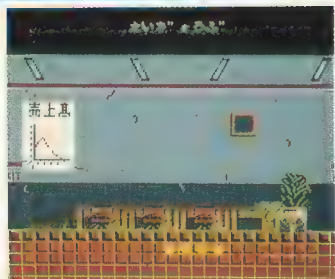


洋子といっしょに公園へきたはずなのに、
いつのまにか、どこかへ消えてしまった。



なんと少女隊のともちゃんがゲスト出演
していたのだ。

町を右に移るとニュースキャス
ターがいる広場があるよね。このとき
「みる」のパネルを選んで、カーソル
を中央下の人間にあわせると、「少女隊
のともちゃんです」というセリフが
でるぞ。ちよっとしたおアソビだね。



こんなところにヘソクリがかくされていたなんて、ホント、意外だったね。

ゲームがスタートして、社長室へいったら、となりの営業部にもいつてみよう。右側にある植木のところでしょう。ヘソクリを発見できるぞ。ここでヘソクリをとっておけば、あとがラクラク！



あれっ!! 社長が机の中にめりこんじゃったぞ。そんなに強くだいたおぼえはないのに…。

社長室にいったら、社長をうしろからなぐってみよう。すると、社長が机の中にめりこんでしまうのだ。もう1発発するとさらにめりこむ社長。3発までめりこませることができると。でもつぎにくると、もともにもどつてくるよ。



やばい。ヤクザに出あってしまった。でも、一度画面をかえればヤクザ消滅。

ヤクザにやられそうになったら、さかさずセレクトボタンを押そう。そしてAボタンでもとの画面にもどつてみると、さっきいたヤクザがもういなくなっているのだ。あぶないときは、この手がイチバン。また、もうひとつのヤクザ対策法として、ただ、しゃがんでいれば、というのもある。これだとダメージは受けないけど、ヤクザがいなくなるまでまたなきやならない。

カセット

たけしの挑戦状

ちようせんじよう

©TAITO CORP./ビートたけし 1986

ウラわざ



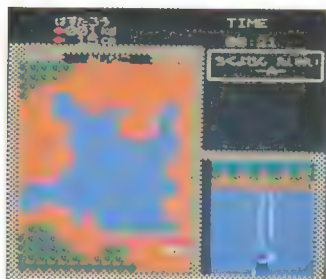
ウラわざ



ウラわざ

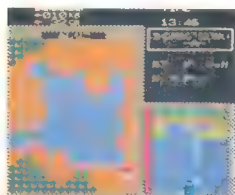


その他の



ミス・キャストがなくなればおもいきってプレイができるね。

このあと、セレクトボタンを押そう。



ルアーが少しも減っていないぞ。



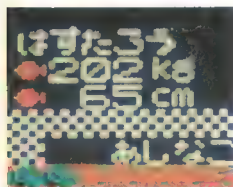
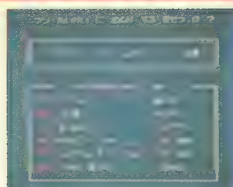
ルアーを選んでキャストしたとき、勢いあまって、向こう岸にひっかかってしまうことがあるよね。でも、キャストするとき、**A**ボタンと**B**ボタンを同時に押せば、けっして、ルアーがひっかることはないんだ。これで、ミスはなくなるね。

ルアーがひっかかってしまったときは、ルアーをなくしてしまったという表示が出る寸前に、セレクトボタンを押そう。すると、ルアーが減っていない状態のままで、プレイをつづけられるんだ。これでもう、ミス・キャストはこわくないってワケ。

カセット

ザ・ブラックバス

©1987 ホット・ビー



まず、季節は初夏
を選ぶ。

202kgもあるバスと
はスゴイ!!

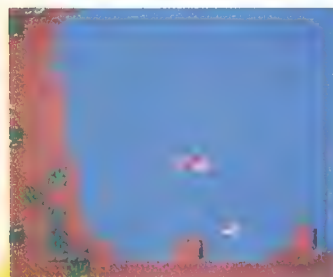
そして、バスを釣るときは、ポイントを右の岸あたりにセット。これでバスを釣りあげると、65cm、2kgと表示されるけど、マップモードで記録を見ると、65cm、202kgとなっているんだ。

ゲームがスタートしたら、初夏を選ぶ。このとき、天気が快晴だったらバツチリだ。それ以外の天気だったら、最初からやりなおそう。



なかなか大きめのバスだ。こんなバスだって、確実に釣りあげることができるのだ。

まず、ルアーを投げ入れたら、左右に交互に動かそう。すると、ほとんどのサカナがルアーにいくつぞ。こうなったら、こんどは(A)ボタンと(B)ボタンを交互に押そう。すると、多少時間はかかるけど、(A)ボタンを長く押しつづけないかぎり、釣りあげることができると、どんな人でもできるテクニックだよ。



人魚がこんなところにいたとは!? この人魚を釣りあげれば、話題を独占できること、まちがいナシ!!

全国大会3日目の会場、けはらダムには、なんと人魚がいるんだ。ダムサイトそばに行き、「ヌード」などの深場用のルアーを使ってみよう。そして底に沈めて、ときどき動かすと、人魚が釣れる可能性が高いぞ。また、この場所には、幻のサカナ、滝太郎もいる。どちらでも、釣りあげるにはかなりの根気が必要だよ。

大物バスを釣りあげよう!!

大物バスを釣りあげよう!!

バスを確実に釣りあげよう!!

バスを確実に釣りあげよう!!

全国大会で人魚を釣りあげよう!!

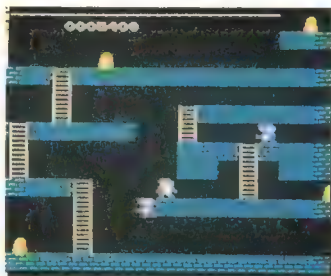
全国大会で人魚を釣りあげよう!!

スーパーロードランナー

かくれているキャラをぜんぶ見ることが出来るコマンドだぞ!!

見えないレンガ、トラップ、ハイドキャラ、クリアーハシゴなどが、すべて見えるようになるコマンドだ。

タイトル画面の動きが止まったら、コントローラーⅠの(A)ボタンを押しながら(B)ボタンを3回押し、3回目を押ししたまま、(A)ボタンを離す。そして(B)を押したまま、(A)を3回押し、3回目で(A)と(B)を同時に離す。つぎに、+ボタンの右と(A)を同時に押して離す。以下、左と(B)、右と(A)、左と(B)、上と(A)、下と(B)、上と(A)をそれぞれ同時に押して離す。このあと、スタートボタンを押してセレクト画面になったら、(B)ボタンを押しながらスタート。これで、コマンド終了だ。

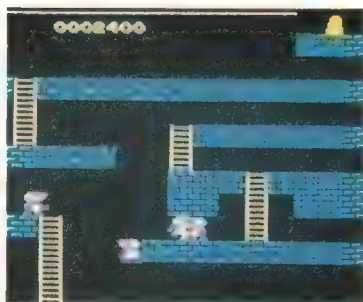


かくれていたキャラがみんな見えてしまうのだ。

無敵コマンドもあるぞ!!
で、謎解きに専念できるね!!

デモ画面のとき、コントローラーⅡの+ボタン下を押しながらセレクトボタンを押そう。そしてタイトル画面になったら、コントローラーⅠの(A)上(B)上(A)上(B)上を順番に押し、このあとは(A)と上、(B)と左、(A)と下、(B)と右、(A)と上、(B)と右、(A)と下、(B)と左、(A)と上を、それぞれ同時に押して離すという作業をしていこう。そして、スタートボタンを押してセレクト画面になったら、(A)ボタンを押しながらスタートすれば無敵になるぞ。

上のかくれキャラを見るコマンドを入力してから、この無敵コマンドを入力し、セレクト画面で(A)ボタンを押しながらスタートすると、同時にふたつのわざを楽しむことも可能だよ。こうなれば、謎解きに専念できるね。



敵にぶつかっても平気なのだ。



ゲームオーバーになってしまった。
でも、コンティニューがあるから、
安心なのだ。

ゲームオーバーになり、タイトル画面になったとき、コントローラーの(A)ボタンを押しながら、セレクトボタンを5回以上押してスタートしようすると、ゲームオーバーになったラウンドから始められるぞ。

また、パスワードをすべてしに入ると、いきなり10個の惑星が手に入っちゃうのだ。
ふつうにやったら、14個の惑星をひとつずつクリアしていかなければならない。でも、この必殺パスワードを使えば、全惑星制圧もかなりラクチンになっちゃうのだ。

なんと、最初からたくさん惑星を制圧した状態で、ゲームができる方法があるんだ。
まず、パスワードに全部「あ」を入力し、エラーが出たら何も入力しないでエンドにする。すると、最初から6個の惑星が手に入るぞ。

カセット

アルカノイド

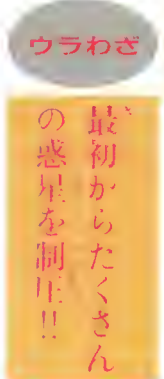
(C) 1987 TAITO



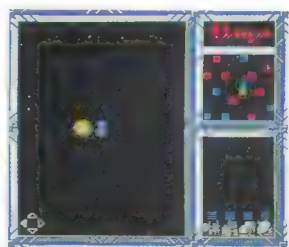
カセット

ディーヴァ

C1986 T & E SOFTWARE 東芝EMI



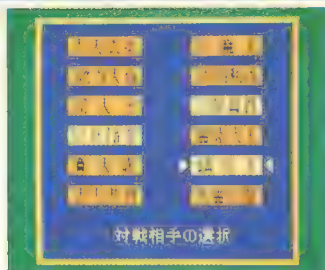
なんと、こちらはいきなり10個の惑星を制圧している。残る惑星はたったの4個。勝利まであとわずか!!



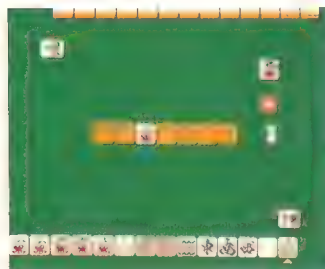
ゲームがスタートした時点ですでに6個の惑星を制圧。あと8つの惑星をクリアすれば、勝利だぞ。



このわざは、1プレイヤー2プレイヤーのどちらでも実行可能だ。パスワードを入力して惑星を手に入れようぜ。



3人目を入れるときに、コマンドを入れよう。自分はプレイしなくても、師匠がかわりにやってくれるぞ。



瞬間にして配牌だ。これなら、よい時間を使わなくてすむので、とてもありがたいね。



最終面まで、このコマンドをつづけていけば、なにもせずにゲームをおわらせることも可能。

対戦相手を選ぶ画面で、3人目を入れるときに、コントローラーIIの(A)ボタンと、コントローラーIIの+ボタン右、(A)(B)ボタンを同時に押そう。そうすると、師匠が、自分のかわりに3人の対戦相手と戦ってくれるんだ。師匠の腕前を拝見しようぜ!!

ウラわざ

師匠がかわりにフレイしてくれるぞ

ディスク
プロフェッショナル
マージャン
麻雀悟空
©1986 ASCII CORP
ORATION/Chat noir

ウラわざ

配牌のスピードが速くなるよ!!

対戦が始まる前に(B)ボタンを押してみよう。すると、配牌のスピードがいつきにアップ、あつという間に配牌がすんでしまうぞ。
このテクニクをおぼえておけば、ムダな時間をはぶくことができるのでとても便利。また、ゲームスタート時ばかりでなく、途中からでも、配牌を速くすることができるよ。

ウラわざ

面をクリアできるコマンドがある!!

ジョイスティックの左とコントローラーIIの+ボタン右、(A)(B)ボタンを押したまま、コントローラーIIの+ボタン右を押すと、貢物の数を自由に設定できる。この数を10にしてしまえば、その面はクリア。ラウンドセレクトとしても使えるね。

ディスク
魔城の狼男
©1986 JALECO
ナイト・ロアー

ディスク

エッガーランド

© 1986 HAL 研究所

ウラわざ

エッガーランド
が無敵に使える!!

ディスクのA面をセットして、B面にしてください。という表示が出たら、もう一度A面を入れる。そしてコントローラーIの(A)ボタン、(B)ボタン、+ ボタンの上下左右を順番に押し、ランドを00でない状態にしてスタートボタンを押そう。ここで、もう一度、B



かまわず、もう一度A面を。



MUTEKIと表示されたぞ。



エッガー大王とのジャンケンだ。

面にしてください。と出るので、コントローラーIIの(A)ボタンを5回以上押す。すると「MUTEKI」と表示され、ゲームを始めると、エッガーランドが無敵に使えるようになる。さらにコントローラーIIの(A)ボタンを5回以上押してスタートボタンを押すと、また「B面にしてください」と出るので、コントローラーIの(A)ボタンを同時に5回以上押し、A面を入れる。と、いきなりエッガー大王との勝負。

ディスク

デッド・ゾーン

© 1986 SUN SOFT

ウラわざ

マリーの部屋へ
1Fの部屋へ
2Fの部屋へ

まず、「イドウ」を選び、(A)ボタンを押そう。つぎに「シタ」を選んで、+ ボタンの右と(B)ボタンを同時に押す。そしてもう一度+ ボタンの右を押すと、何も表示されないところにカーソルが移動するぞ。ここで「ヒダリ」を選び、(A)ボタンを押すと、コマンド表示がすべて「イドウ」になるんだ。こ



ここで「イドウ」を選び、表示が変わったら「トナリノヘヤ」を選ぶ。なんと、1Fのマリーの部屋へとワープしちゃうぞ!!

カセット

バギー・ポツパー

C1986 DATA EAST

ウラわざ

着地に成功して
5000点だ!!

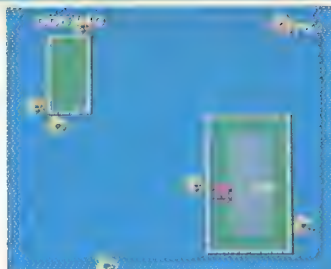
ウラわざ

2面のラストでも
5000点!!

コンティニュー

やっぱりウレシイ
コンティニュー

シーン1には、道路がとぎれて島になつているところが2カ所ある。ふたつの島のどちらでもいいから、緑色になつているところに着地してみよう。成功すれば、5000点のボーナスがえられるぞ。ただし、着地したらすぐジャンプしないと、車がこわれるよ。



島の緑色になっているところにうまく着地すると、5000点のボーナスポイントだ。



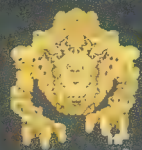
チェッカーフラッグをもった女の子の上に着地しよう。5000点ボーナスだぞっ!!

シーン2をクリアするとき、チェッカーフラッグをもった女の子がいる。この人の上にうまく着地すれば、やっぱり5000点のボーナスが手に入るぞ。このわざはそんなにむずかしくはない。ふつうにクリアして、上空で姿勢を制御するだけでOKだ。



シーン2でやられても、コンティニューさえできれば、シーン1からやりなおす必要はないよ。

2面以降でゲームオーバーになったら、ゲームオーバーの表示中に、コントローラーIIのセレクトボタンと、コントローラーIIの(A)Bボタンを同時に押そう。そして押したままで、スタートボタンを2回押す。すると、やられた面の最初からプレイをつづけることができる。これで、やられたときのくやしさも少しは解消されるね。

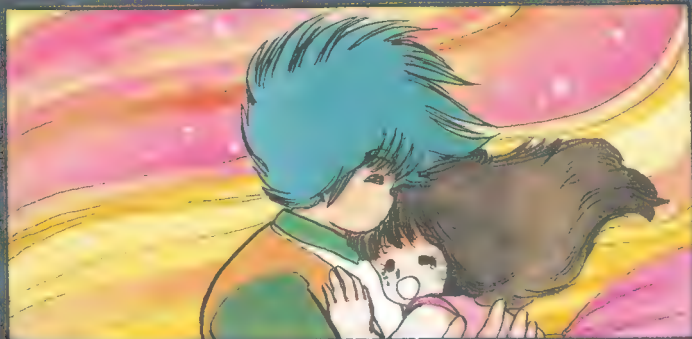


107
 146
 76
 118
 0 86535

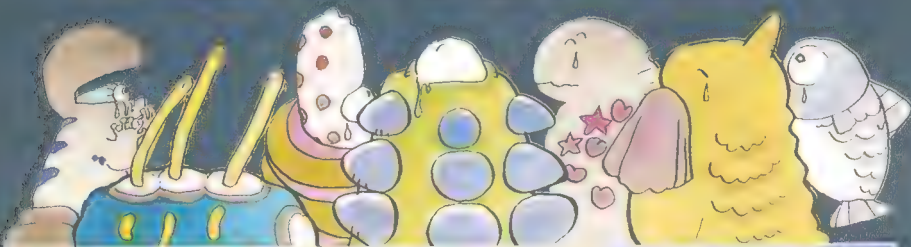
THE END



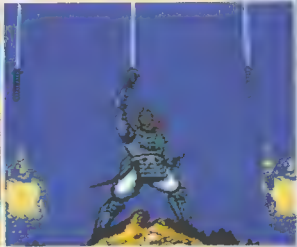
感動のラストシーン集



118



LEV
 HP
 EX
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10



どうも、うさぎちゃん、おどろきちゃん、
 けいちゃん、おどろきちゃん、
 どうも、うさぎちゃん、おどろきちゃん、
 けいちゃん、おどろきちゃん、

3人が集まって、王さまと出あう
所は、映画を見ているみたいだ!!

ドラゴンクエストII

©1987 エニックス、バードスタジオ、アーマー
プロジェクト、チュンソフト

※これはいいね、おま、カドール
いにました。これで、ふたたび
ハルマの国とすれ違えよう。



邪悪な神ハーゴンを倒すために、
数々の謎を解き、ロンドルキアへ!

ひとりの力では倒すこと
ができないハーゴンも、3
人の力を合わせれば勝てる。
邪悪の神を倒すことができ
れば王国に平和が!!

リンクの冒険

© 1987 Nintendo



主護神を倒し、最後に残つ
た最大の敵は…なんと自分自
身の邪心(影)だったのだ。



広大なハイラルの
土地にある6つの神殿をさがし、その主護神を
倒すのは大変だったね。でも、最後に自分の影
と戦うとは!!



勇気のトライフォ
ースはどこに
リンクは果てしない
戦いの旅に出た。

感動の
ラストシーン集

熱血硬派くにおくん

©1987 TECHNOS JAPAN



親友ヒロシを助け出すため、ワルを倒して大冒険のくにおくん。
ハードなゲームだ。

軟派な奴はひっこんでいろ！
くにおの拳が火を吹き、キツクの嵐。

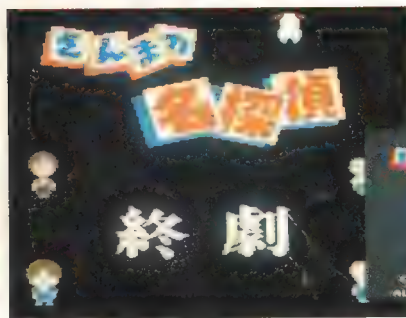


グーニーズ2

©1985 Warner Bros Inc./KONAMI 1987



必殺のヨーヨーでフラッテリー一味を倒し、6人の仲間とアニーを救い出せ。



さんまの名探偵

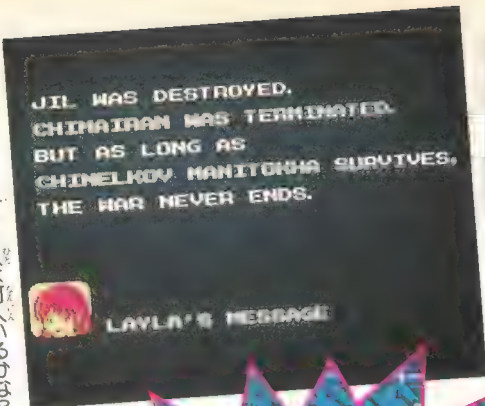
©1987 NAMCO LTD



よしもと興業の有名な格闘家、テレビでおなじみ「さんま」が大活躍だ!!

この事件の終りには「あっ！」と驚く結末がまっている。キミはさんちゃんと協力して、みごと真犯人をつきとめられたかな？

ラストシーンまで行った人は何人いるかな?



© ds-SOFT 1986

レイラ

メイズゲームの面白さを
面が通るまで体験しよう!!
入っている!!



けつこく、マニ
ト博士は逃げた!!



ゲームのところどころに、けつこくマニト博士がいて、しっかり僕らを悩ましてくれたよ。

デッド・ゾーン

© 1986 SUN SOFT



ファミコン初のSFアドベンチャーゲームが、
このデッド・ゾーンだ!!

感動の
ラストシーン集



やったね。ついにモラル
はジャドの財宝を手に入れ
ることができたぞ!!

ま かい じま
魔界島

©CAPCOM 1987

7つの島をクリア
するのは、なかなか
大変。マップがない
と苦労したよね。

ハオ君の
不思議な旅



UARE
C Cherry Lab SQ

魔法使いの先生に、やつ
と認められたハオ君だ!!

よう かい く ら ぶ
妖怪俱樂部

©1987 JALECO

ガルの正体は大ダコだった!!
そして、このあとにENDマークが。



あきらの超能力を
フル活用して妖怪軍
団をたたきのめし、
ガルスを倒せ!!

6つのステージの、妖怪
一族たちをやっつけ
て、人間界の平和を
まもう。大変な旅
だけどガンバ!!



エスパードリーム

©1987 KONAMI



ナルシス族を倒して、5時45分の奇跡を見ることができたかな？

神秘とメルヘンの
世界に旅立ち、邪悪
なナルシス族を倒し、
村に平和を戻せ。



おめでとうニコル。恋人ステラ
といつまでも幸せに！

ニコルの行く手をまち受
ける7つのステージをクリ
アし、ステラを救え！！

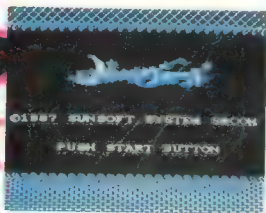
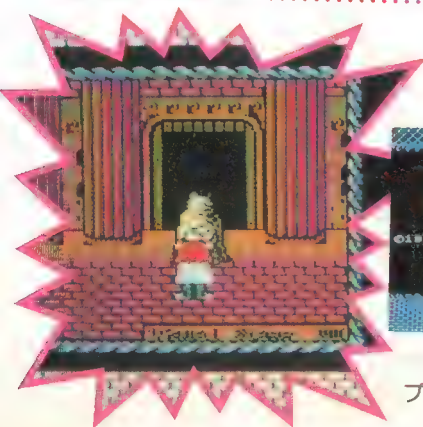
愛戦士ニコル

©1987 KONAMI



メルヘンヴェール

©1987 SUNSOFT/SYSTEM SACOM



そして王子は、海の神ネ
フトウヌスにあえた。

魔物に変えられ
てしまったヴェー
ルは、つらく長い
旅に出たのだった。

感動の
ラストシーン集

チェスターフィールド

©ピック東海 1987



熾烈をきわめた暗
黒神との戦いも終り、
ガルドレッド王国にも
平和がおとずれた。



類のエンディング
を見てみよう!!

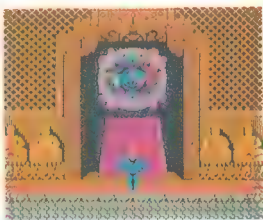
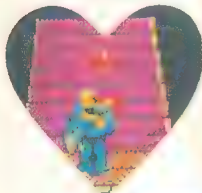
バルデナの鏡

© 1986 Nintendo

闇の神メ
トウーサを
倒し、5種



ターニャがキスを!



© KONAMI 1987

迷宮寺院
ダババ



映画の様なラストシーンは、
とても感動的で拍手ものだ!!



ちょっと
頭を使うアクションゲーム。
確実に封印の位置を覚えろ。

ゆう し もん い
勇士の紋章

続編だけあって、

前作よりも
さらに難し
かったね。



どう ロールプレイングゲーム しん まい さく はん
同タイトルRPGの新・旧作品だ!!

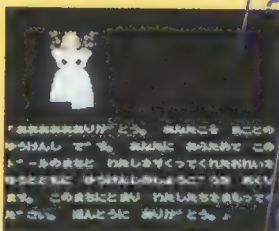
ディープダンジョン

©Humming Bird Soft/SQUARE



ま どう せん き
魔洞戦記

キミはダンジョンをクリ
アして、お姫さまを助け出
したかつ



やっと助け出せたぜ!!



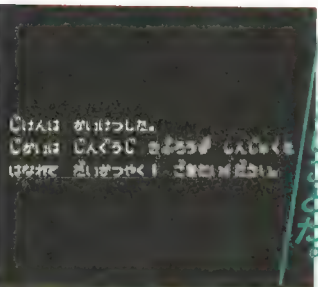
闇の魔王の正体は、なんと
意外なものだった……

新宿中央公園殺人事件

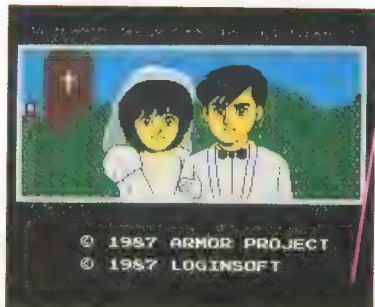


©1987 DATA EAST

一番むずか
しかったのは、
目的のおまわ
りさんが見つ
からないことだ。



オホーツクに消ゆ



本格的な、
アドベンチャ
ーゲームなの
に、なかなか
親切なゲーム
だよ。

©1987 ログインソフト
アーマーフプロジェクト

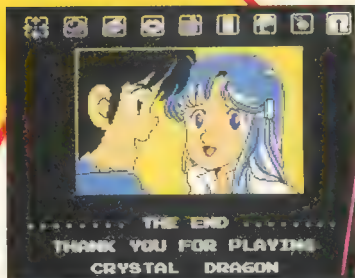
わからなくなったら、ガンガ
ン、トレーニングをしようぜ!!!

©1987 ARMOR PROJECT
©1987 LOGINSOFT

すいしゅう

水晶のドラゴン

©1986 SQUARE



使われたアドベン
チャーゲームで、
なかなかすごい！
のアニメが
たくさん



ギリシャ神話を題材にし
た新作RPG。キミは最後の
敵ハデスを倒せ
たかな？

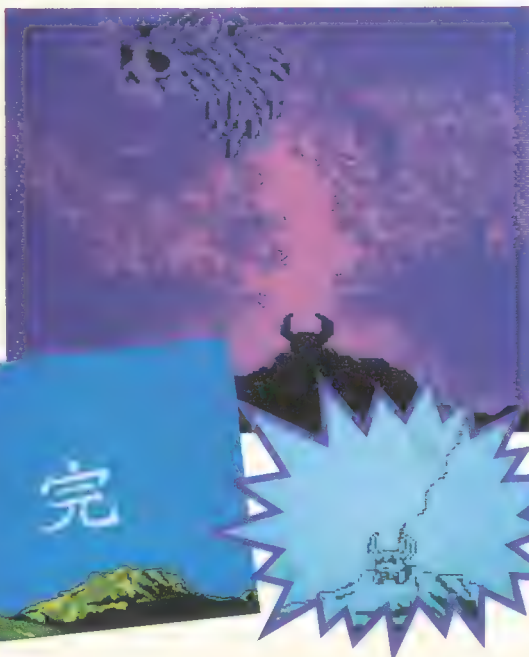


ヘラクレス
の栄光

EAST
A
S
T
C
1
9
8
7

闘人魔境伝

敵キャラの大きさが、なんといつも
すこかったよね。



完

げっふうま でん
月風魔伝

©KONAMI 1987



とってもきれいな画面と、スリリ
ングなゲームに、
もう夢中になった。

しんきく

新作すぐれもの ゲームプレゼント!!

これから発売される
最新ゲームを記念して
プレゼント!!

注意 ディスクとカセットもよく見てあげよう!!

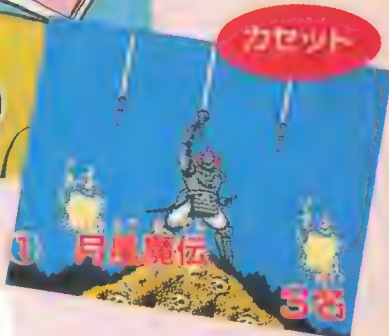
カセット



⑤ 燃えるプロ野球

3名

カセット



① 月魔魔伝

3名

カセット



② チェスターの冒険

3名

カセット



④ 沙羅曼蛇

3名

1回17
NS 00
SBO

- N -
1.30 うち
2900006

- S
P. 4
E. 4



カセット



カセット



カセット



ディスク

8 水戸黄門

3名

6 夢工場 ドキドキ

パニック

3名

応募のきまり

ハガキのうらの左下の応募券を切りとっては
り、

★読者アンケートのこたえ

★キミのほしいカセットの番号(ひとつだけ)
★キミの住所、名前、学年、年齢を書く。

読者アンケート

①今、キミの一番ほしいカセットは？

②この本で一番おもしろかった所は？

③この本に関する希望やご意見を書いて下さい。

あて先

〒105-91 東京都港区芝郵便局私書箱268号

徳間書店 テレビランドわんぱく

「ウラわさかくれキャラ大図鑑」プレゼント係

しめ切り 昭和62年12月31日

*当選者の発表は商品の発送をもつてかえさせていただきます。

新作すぐれもの
ゲーム
プレゼント
応募券

ファミリーコンピュータ™

アイテム

ウラわざかくれキャラ だい 大図鑑2

企画・構成／ワークハウス

カバーデザイン／Mスタジオ レイアウト／高野あかね

イラスト／沢田ユキオ、青木美和、寺川えりこ

写真／析茂よしひろ、佐々木仁司

文／野村宏平、析茂よしひろ、析茂賢司

ゲーム攻略 析茂よしひろ、佐々木仁司、田中裕也、高木信義

編集協力 池上晶子、中田澄子、 進行 田中モサク

協力 任天堂、エニックス、ビック東海、東宝事業部、コナミ、テクノ
スジャパン、カプコン、東映動画映像事業部、スクウェア、テクモ、日
本ゲーム、(株)ナムコ、デービーソフト、サン電子、バンダイ、リコー
エレメックス、HAL研究所、イマジニア、アスキー、データイースト、
ホット・ビィ、タイトー、EPIC・ソニー、エス・エヌ・ケイ、ジャ
レコ、東芝EMI、アイレム（順不同）

編集担当 市川英子

編集人／佐々木崇夫

発行人／尾形英夫

発行／株式会社 徳間書店

東京都港区新橋4-10-1

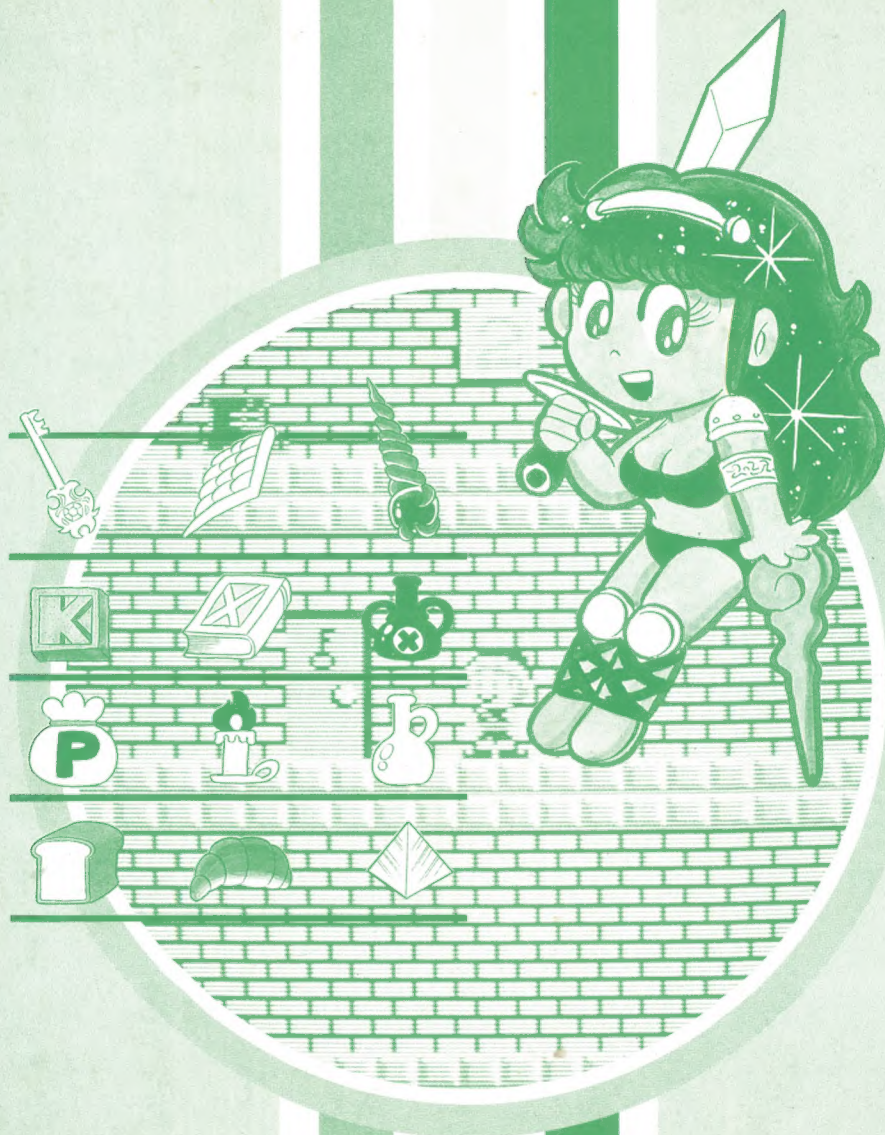
☎(03)433 6231(代)

■本誌掲載の記事、図版の無断転載
を禁じます

© 徳間書店

印刷 図書印刷株式会社



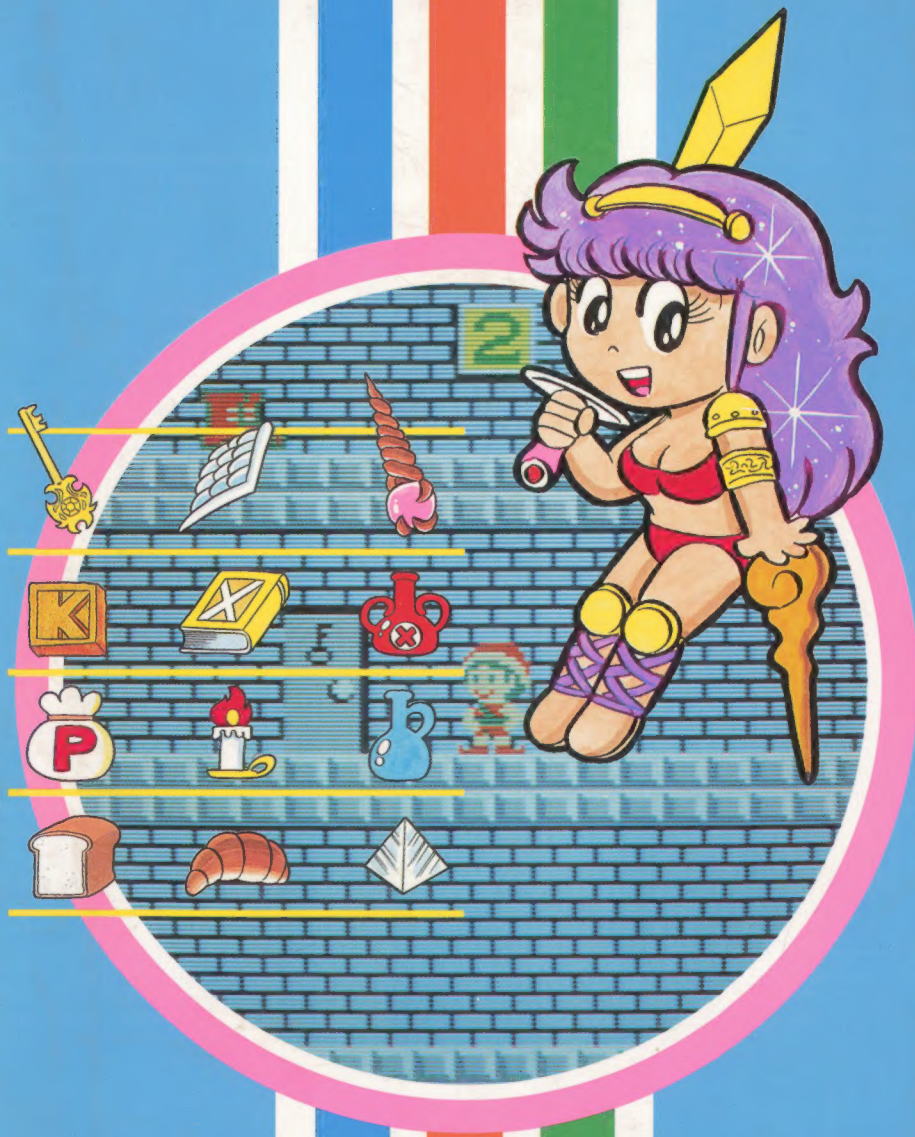


ウラわざがくれキヤク 大図鑑?



人気にこたえて第2弾!!
とりたてわざを大公開

SALE!



テレビランドわんぱく 104

ファミリーコンピュータ

ウラわざかくれキャラ
大図鑑 2

編集人 佐々木崇夫

発行人 尾形英夫

発行所 株式会社徳間書店
東京都港区新橋 4-10-1
(03) 433-6231 (代)

印刷所 図書印刷株式会社
昭和62年 9月30日初刷

もし、乱丁がありました
ときは、おとりかえます。

ウラわざがくれキャラ

大図鑑 2



“見る”ことは、ほくらの楽しみ。
 “読む”ことが、ほくらの楽しみ。
 “知る”ことも、ほくらの楽しみ。
 だから『テレビランドわんぱく』は、
 ほくのもうひとりの友たち——。



テレビランドわんぱく

人気にこたえて第2弾!!
 とりたてわざを大公開
 SALE